



JUGEND SPIEL ORDNUNG

NWDV-Regelwerk - Stand 01.08.2018

I-DEFINITION DES BEGRIFFS

JUGEND

ALLGEMEINE

SPIELBERECHTIGUNG

VERANTWORTLICHKEIT

II-ALLGEMEINE VORSCHRIFTEN

III-TURNIER

WETTKAMPFREGELN

SPIELMODUS

PUNKTEVERGABE

IV-NATIONALE VERGLEICHS-

WETTKÄMPFE

WEITERE BESTIMMUNGEN



Jugendspielordnung JSO

Präambel

- 1) Zweck der Jugendspielordnung ist die Integration des Jugendlichen in die Sportart Dart
- 2) Gemäß §5 (b) der NWDV- Satzung soll die JSO dazu dienen, die Förderung des Jugendlichen sowohl in sportlicher als auch in allgemein pädagogischer und soziologischer Hinsicht zu ermöglichen.
- 3) Jedes Mitglied des NWDV ist verpflichtet, im Sinne dieser JSO die Jugendarbeit zu unterstützen.
- 4) Die JSO begründet sich entsprechend dem Gesetz zum Schutz der Jugend in der Öffentlichkeit

Abschnitt 1:

§1 – Definition des Begriffs Jugend

Die JSO gilt für folgende Personengruppen:

- Mädchen (vom 11 .bis zum vollendeten 18. Lebensjahr)
- Jugend *männlich*(vom 15. Bis zum vollendeten 18. Lebensjahr)
- Junioren *männlich* (vom 12.bis zum vollendeten 15. Lebensjahr)
- Anwärter/innen (bis zum vollendeten 12. Lebensjahr)

Wer im Laufe der Jugendranglistensaison Geburtstag hat, kann auf Antrag bei seinem ersten Turnier in der Saison in die Jugend / Junioren / Mädchen hochgestuft werden. Andernfalls spielt er bis Saisonende bei den Junioren / Anwärtern.

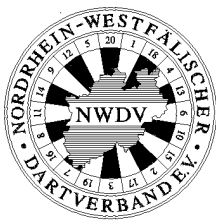
Es kann auch bei erster Teilnahme in der Saison auf Wunsch in der nächst höheren Altersklasse gespielt werden. Sollte ein Spieler auf Antrag, Hochgestuft werden können nur die Bestleistungspunkte mitgenommen werden, nicht die erspielten Punkte.

§2- Allgemeine Spielberechtigung

- 1) Das Mindestalter für die Teilnahme an Jugendturnieren beträgt 6.Jahre
- 2) Alle Jugendranglistenturniere sind offene Turniere
- 3) Vereinslose Spieler/innen müssen bis zum darauffolgenden Ranglistenturnier zum Erhalt ihrer Ranglistenpunkte die Mitgliedschaft in einem NWDV –Verein nachweisen. Ist dies nicht erfolgt, werden die erzielten Ranglistenpunkte gestrichen und der Spieler/in unter die Rangliste gesetzt. Bei einer späteren Anmeldung im NWDV werden diese gestrichenen Ranglistenpunkte nicht mehr gutgeschrieben.

§3 – Verantwortlichkeit

- 1) Für alle Jugendwettkämpfe außerhalb der Vereine ist der NWDV- Verbandsjugendleiter verantwortlich .Zur Wahrung dieser Verantwortlichkeit sind alle Ausrichter von Jugendwettkämpfen verpflichtet, mit diesem zu jeder Zeit der Vorbereitung und Durchführung Kontakt zu halten. Die gesetzliche Eigenverantwortung des Organisers wird dadurch nicht außer Kraft gesetzt.
- 2) Alle Vereine mit Jugendlichen sind verpflichtet, sich diesen Anordnungen anzupassen.



Jugendspielordnung JSO

- 3) Grundsätzlich ist die Anwesenheit mindestens eines NWDV- Offiziellen (i.d.R. der Verbandsjugendleiter) oder des/der stellvertretenden Verbandsjugendleiter/in immer erforderlich.
- 4) Jugendlichen, die am JRLT gemeldet sind, ist während der Dauer der gesamten Veranstaltung der Genuss von Alkohol, Nikotin und Drogen am Veranstaltungsort untersagt. Bei erstmaligem Verstoß erfolgt der sofortige Ausschluss vom Wettbewerb und Streichung der erreichten Ranglistenpunkte, sowie die Sperre für das nächste Jugendranglistenturnier. Bei wiederholtem Verstoß erfolgt die Sperre bis zum Saisonende.

Abschnitt 2:

§4- Allgemeines

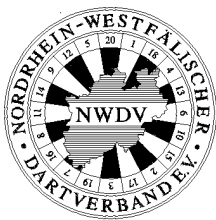
- 1) Alle Spieler müssen Darts benutzen, die nicht länger als 30,5 cm und nicht schwerer als 50gr. sind. Jeder Dart muss aus einer Spitze (Point) [die für ein Bristleboard geeignet ist], einem Wurfkörper (Barrel), einem Schaft und einem Flight bestehen.
- 2) Der Spieler hat nur vor Beginn des Spiels das Recht, eine Überprüfung der genannten Bestimmungen durch den Verbandsjugendleiter oder dessen Vertreter zu verlangen. Alle Spieler sind verpflichtet, die in den NWDV – Spielordnungen festgehaltenen Regeln zu beachten. Die Auslegung der Spielordnung obliegt der Verbandsjugendleitung. In Streitfällen entscheidet der Jugendvorstand.

§5- Der Wurf

- 1) Alle Darts müssen vorsätzlich nacheinander mit der Hand des Spielers auf das Board geworfen werden.
- 2) Ein Wurf besteht aus drei Darts, es sei denn, der Spieler beendet Leg, Set oder Match mit weniger als drei ihm zur Verfügung stehenden Darts.
- 3) Ein Dart, der aus dem Board herausfällt oder daran abprallt, darf nicht wieder geworfen werden.
Solange sich ein Spieler im Wurfbereich aufhält, ist es dem Gegner nicht gestattet, eine wurffertige Haltung einzunehmen.

§6- Beginn und Beendigung des Spiels

- 1) Bei allen Spielen wird „straight in, double out“ gespielt, d.h. ein Leg beginnt ohne Doppel, muss aber mit einem Doppel beendet werden.
- 2) Das Zentrum der Scheibe (Bull`s Eye) zählt 50 Punkte. Hat ein Spieler 50 Punkte Rest, kann er das Leg durch einen Treffer im Bull`s Eye beenden (Doppel -25).
- 3) Es gilt die Bust – Regel. Sie besagt, dass ein Spieler, der mehr punktet als er Rest hat (bzw. genauso viel ohne Schlusddoppel oder so viel, dass nur noch ein Punkt Rest übrigbleiben würde), einen ungültigen Wurf erzielt hat (Bust) .Der Spieler bleibt auf der Restpunktzahl, die er vor dem ungültigen Wurf hatte.
- 4) Der Schreiber (Boardschiedsrichter) gibt nur dann durch ein deutliches Zeichen zu erkennen, dass ein Leg, Set oder Match beendet wurde, wenn der Spieler das benötigte Doppel getroffen hat .Erst das Zeichen des Schreibers beendet das Leg, Set oder Match.
Wirft ein Spieler , nachdem er das benötigte Doppel bereits getroffen hat , irrtümlich einen Dart nach , zählen die damit erzielten Punkte nicht , da das Leg , Set oder Match durch den vorigen Dart bereits beendet wurde .



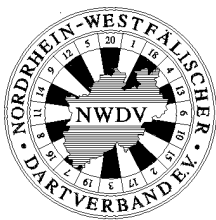
Jugendspielordnung JSO

§7- Punkte, Score

- 1) Die erzielten Punkte werden nur dann gewertet, wenn die Spitze des Darts im zählbaren Bereich (vom äußeren Draht des Doppel – Rings nach innen hin)stecken bleibt oder die Oberfläche des Board dauerhaft berührt, bis der Spieler die Darts wieder herausgezogen hat.
- 2) Die Punkte zählen für das durch den Draht begrenzte Segment, in das der Dart eindringt bzw. dessen Oberfläche die Spitze dauerhaft berührt.
- 3) Die Darts müssen aus dem Board gezogen werden, nachdem die Punktzahl vom Schreiber registriert worden ist, wobei dem Gegenspieler die Möglichkeit gegeben werden muss, den Wurf zu überprüfen.
- 4) Nachdem die Darts aus dem Board gezogen worden sind, ist ein Protest bezüglich der erzielten Punkte nicht mehr möglich.
- 5) Jede Punktzahl und jede Subtraktion müssen von Schreiber und Spieler nach jedem Wurf geprüft werden. Dies muss vor dem nächsten Wurf erfolgen. Korrekturen bezüglich notierter Punktzahlen bzw. Subtraktion sind nur bis zum nächsten Wurf des betreffenden Spielers möglich.
- 6) Die Tafel (oder eine ähnliche Einrichtung) muss für den Spieler deutlich sichtbar rechts oder links neben dem Board angebracht sein. Der Punktestand muss für den Spieler deutlich lesbar vom Schreiber/ Boardschiedsrichter notiert werden.
- 7) Die einzige Person, die während eines Spiels dem Spieler Auskunft über seine Restpunktzahl geben darf, ist der Schreiber. Diese darf nur als tatsächliche Punktzahl genannt werden (z.B. „40“; nicht „Doppel 20“).
- 8) Der Spieler, der zuerst seine Punktzahl durch Treffen des benötigten Doppels auf null reduziert, ist der Gewinner des Legs/ Sets.
- 9) Der Schreiber ist Obmann für Streitigkeiten, die während des von ihm geschriebenen Spiels entstehen. Er kann bei Bedarf mit dem Verbandsjugendleiter oder seiner Vertretung Rücksprache halten, bevor er eine Entscheidung trifft.

Beispiel für korrektes Schreiben:

Spieler A		Spieler B	
Score	Rest	Score	Rest
	501		501
100	401	81	420
140	261	100	320
79	182	85	235
100	82	54	181
50	32	100	81
16	GAME SHOT		



Jugendspielordnung JSO

(Ab einer Restpunktzahl im Bustbereich (181) sollte der erzielte Score durchgestrichen werden, so dass Missverständnisse bzgl. Der Restpunktzahl vermieden werden)

§ 8- Dartboards

- 1) Alle Dartboards müssen vom Typ Bristle sein.
- 2) Alle Dartboards müssen die Segmente „1 - 20“ („Clock Pattern“) enthalten.
- 3) Im inneren Ring zählt die getroffene Zahl dreifach (treble).
- 4) Im äußeren Ring zählt die getroffene Zahl doppelt (double).
- 5) Der äußere Teil des Zentrums zählt 25 Punkte (Ring).
- 6) Das Zentrum zählt 50 Punkte (Bull's Eye) und ist ein Doppel.
- 7) Alle Drähte, welche Segmente trennen (Double, Treble usw.) und zusammen die „Spinne“ (Spider) bilden, müssen flach am Dartboard angebracht sein.
- 8) Das Dartboard muss derart befestigt sein, dass die senkrecht gemessene Höhe von der Mitte des Bull's Eye bis zu einem Punkt, der auf gleicher Höhe mit dem Abwurfpunkt hinter der Standleiste (Oche) liegt, 1,73 m beträgt.
- 9) Das Dartboard muss so befestigt sein, dass das Segment der 20 schwarz ist und die obere Mitte bezeichnet.

Standardmaße des Dartboards:

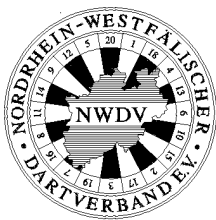
Double- und Trebling	Innenmaß	8,0 mm
Durchmesser des „Bull's Eye“	Innenmaß	12,7 mm
Durchmesser des „Ring“	Innenmaß	31,8 mm
Entfernung vom äußeren Doppeldraht zum Mittelpunkt		170,0 mm
Entfernung vom äußeren Trebledraht zum Mittelpunkt		107,0 mm
Durchmesser zwischen den äußeren Doppeldrähten		340,0 mm
Durchmesser des gesamten Dartboards		451,0 mm
Standard Wire Gauge (Eichmaß der Drahtspinne)		16 - 18 SWG

§9-Beleuchtung

- 1) Bei allen Spielen muss das Board mit einem Minimum von 400 Lux beleuchtet werden. Der Beleuchtungskörper darf bis zu 1,50 m vom Board entfernt angebracht sein.
- 2) Die Beleuchtungskörper müssen so angebracht werden, dass ein Spieler, der an der Standleiste steht, nicht geblendet wird.

§ 10- Standleiste

- 1) Eine Standleiste (Oche) ist für alle Ligen Pflicht.
- 2) Die Standleiste muss 3,8 cm - 5 cm hoch und mindestens 61cm lang sein, minimaler Standbereich hinter dem Oche 122 cm. Sie muss an dem Punkte der Mindestwurfentfernung (parallel zur Boardoberfläche) angebracht sein. Die Entfernung der von dem Bord abgewandten Seite der Standleiste bis zu einer imaginären Linie senkrecht von der Oberfläche des Boards zum Boden muss 2,37 m betragen.
- 3) Die diagonale Entfernung vom Zentrum des Boards bis zur Rückseite der Standleiste auf Bodenniveau muss 2,93 m betragen.



Jugendspielordnung JSO

- 4) Wenn ein Oche einen erhöhten Spielbereich bildet, so muss der Oche derart konstruiert sein, dass er zentral zum Dartboard steht. Die Maße des Oches sind in diesem Fall: Breite = 152,5cm; Höhe = 3,8 bis 5,0cm minimaler Standbereich hinter dem Oche = 122 cm.
- 5) Während des Wurfes darf der Spieler die Standleiste nicht betreten. Ein Dart muss losgeworfen werden, solange sich beide Füße hinter der Standleiste befinden.
- 6) Wünscht ein Spieler einen Dart aus einer Position zu werfen, die sich neben der Standleiste befindet, muss er sich hinter eine imaginäre Linie stellen, die entlang der Rückseite der Abwurfleiste verläuft.
- 7) Verstößt ein Spieler gegen §10 (5) und/oder §10 (6) dieser JSO, so wird er vom Schreiber verwarnet. Nach einer Verwarnung zählen alle Punkte, die bei einem erneuten Regelverstoß erzielt werden, nicht.
- 8) Maße des Spielbereiches:

Maße des Spielbereichs:

Höhe des Zentrums des Bull's Eye	173 cm
Mindestwurfentfernung	237 cm
Diagonale Entfernung Oche - Bull's Eye	293 cm
Höhe der Standleiste (Oche)	3,8 bis 5,0 cm
Länge der Standleiste (Oche)	61 cm
Seitlicher Abstand vom Bull's Eye zur Wand (mind.)	90 cm
Seitlicher Abstand zweier Boards von Bull's Eye zu Bull's Eye	180 cm
Minimaler Standbereich hinter dem Oche	122 cm

§ 11- Übungswurf

- 1) Jeder Spieler hat das Recht, sich vor Beginn seines Spieles gemeinsam mit seinem Gegner insgesamt drei Minuten lang an dem Board, an dem das Spiel stattfinden soll, einzuwerfen.
- 2) An Boards, die beim Wurf der Spieler in deren Sichtbereich liegen, sind während des Spiel keine Übungswürfe gestattet.

§ 12- Das Spiel

- 1) Alle an einem Jugendranglistenturnier beteiligten Spieler haben sich an diese Jugendspielordnung zu halten.
- 2) Erscheint ein Spieler nicht binnen 5 Minuten nach Aufruf seines Spieles an dem betreffenden Board zum anstehenden Spiel, oder spielt er (bzw. es) dieses nicht zu Ende, so wird dieses mit 4:0/3:0/2:0 für den Gegner gewertet.
- 3) Im Spielbereich dürfen sich nur der Schreiber und die am Spiel beteiligten Spieler aufhalten.
- 4) Vor dem werfenden Spieler darf sich nur der Schreiber aufhalten. Er muss seine Bewegungen während des Wurfes auf ein Minimum reduzieren.
- 5) Der Spieler muss sich während des Wurfes seines Gegners mindestens 61 cm hinter diesem aufhalten.
- 6) Während eines Matches sollen sich alle Anwesenden ruhig verhalten. Nur der Werfer darf Fragen an den Schreiber stellen. Zwischenrufe, insbesondere das Zurufen der Restpunktzahl oder von Ratschlägen zum Ausmachen, von anderen Spielern, Zuschauern oder Offiziellen sind nicht erlaubt.
- 7) Jeder Spieler, der gegen §12 (5) und (6) dieser JSO verstößt, wird vom Schreiber verwarnet; jeder weitere Verstoß gegen § 12 (5) und (6) führt zu einer sofortigen Disqualifikation des Spielers.



Jugendspielordnung

JSO

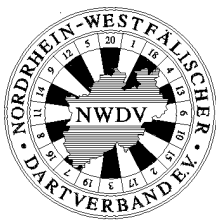
- 8) Der werfende Spieler kann den Schreiber (und nur diesen) nach der geworfenen Punktzahl (Score) fragen oder sich bei ihm erkundigen, wie hoch die Restpunktzahl ist. Der Schreiber muss dem Spieler wahrheitsgemäß antworten, darf ihm jedoch keine Angaben über die Art und Weise, wie das Leg zu beenden ist, machen, d.h., er muss dem Spieler die Restpunktzahl als Zahlenwert nennen (z.B. „40“ Punkte, und nicht: „Doppel 20“).
- 9) Alle Fragen, die die Punktzahl und die Subtraktion betreffen, müssen geklärt sein, bevor der Spieler einen nächsten Wurf ausführt.
- 10) Nach Beendigung eines Legs, Sets oder Spieles durch das Zeichen des Schreibers („Game shot“) sind Beanstandungen bezüglich des Punktstandes oder der Subtraktion nicht mehr zulässig.
- 11) Tritt bei einem Spieler während des Spiels ein Schaden an seinem Sportgerät auf, so sind ihm 5 Minuten Zeit zu gewähren, um das Sportgerät (Dart) zu reparieren oder auszutauschen.
- 12) Muss ein Spieler aufgrund außergewöhnlicher Umstände den Spielbereich verlassen, so muss ihm dies mit Zustimmung des Gegners für 5 Minuten gewährt werden.
- 13) Jeder Spieler der für schuldig befunden wird, ein Spiel bzw. Match vorsätzlich verloren zu haben, kann durch das Schieds- bzw. Ehrengericht des NWDV nach vorheriger Überprüfung bestraft werden.
- 14) .Ist ein Spieler in Angelegenheiten verwickelt, die den Dartsport in Misskredit bringen, werden gegen den Spieler Disziplinarmaßnahmen vom Ehrengericht des NWDV ergriffen.

§13- Turniere (Vergabe und Terminierung)

- 1)...NWDV – Jugendranglistenturniere werden Sonntag angesetzt. Davon können 4 Jugendranglistenturniere auf dem Sonntag nach einem am Samstag stattfindenden Senioren-RLT terminiert werden. Findet ein zentraler Pokalwettbewerb der Senioren auf einem Samstag statt, wird auf dem Sonntag ein Jugendranglistenturnier ausgetragen .An Sonntagen nach einem NWDV – Ligaspieltag gem. Rahmenterminplan werden keine Jugendranglistenturniere ausgetragen.
- 2)...Die Jugendturniere beginnen um 11:00h. Persönlicher Meldeschluss ist nur am Turnierort bis spätestens 30 Minuten vor Turnierbeginn [Meldeschluss 10:30h] möglich.
- 3) In begründeten Ausnahmefällen können JRLT auch samstags oder feiertags angesetzt werden.
- 4) Es werden mindestens 6 Jugendranglistenturniere gespielt .Das letzte Jugendranglistenturnier der Saison ist die Landesmeisterschaft, sie wird Kalenderjährlich einmal gespielt. Nach der Landesmeisterschaft erfolgt die Nominierung zum Kings Cup.
- 5) Die Terminvergabe regelt der Verbandsjugendleiter anhand des NWDV- Rahmenterminplans. Hier muss darauf geachtet werden, dass es zu keinen Überschneidungen mit Seniorenwettbewerben im NWDV kommt. Der Jugendvorstand entscheidet über die Vergabe der JRLT.
- 6) Bei Jugendturnieren des NWDV ist eine ausreichende Anzahl von Boards zu stellen, mindestens müssen aber 10 Boards bespielbar sein. Ausreichende Aufenthaltsmöglichkeit am Spielort muss gegeben sein. Bei Jugendranglistenturnieren, welche sonntags im Anschluss an einen Seniorenwettbewerb am Samstag gespielt werden bei gleichem Ausrichter, sollten 16 bespielbare Boards vorhanden sein.

§ 14-Turnier- und Wettkampfgeln

- 1) Jugendliche sind auf allen Jugendturnieren spielberechtigt, sofern sie das 6. Lebensjahr vollendet und das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet haben. Stichtag ist der Geburtstag.



Jugendspielordnung JSO

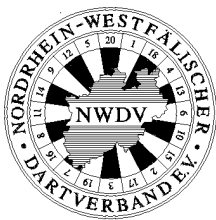
- 2) Jugendturniere sind grundsätzlich Sportturniere, deren Teilnehmer entsprechend den Platzierungen Ranglistenpunkte gem. § 16 JSO erhalten.
- 3) Zusätzliche werden 50% der im Zeitraum 01.08. eines Kalenderjahres bis zum 7. JRLT der laufenden Saison auf DDV-Jugendranglistenturnieren erspielten Ranglistenpunkte dazugezählt.
- 4) Die Jugendranglisten werden jeweils am 01.08. eines Kalenderjahres auf 0 gesetzt.
- 5) Die jeweiligen Landesmeister erhalten zusätzlich eine gerahmte Urkunde. Die Sachpreise werden auf alle Teilnehmer eines Jugendranglistenturniers zu gleichen Teilen verteilt, als Anerkennung für gespielte Turniere. Voraussetzung ist die Teilnahme von mindestens 4 gespielten Turnieren. Preisgelder sind untersagt.

§15 – Spielmodus

- 1) Bei NWDV–JRLT wird folgender Modus gespielt:

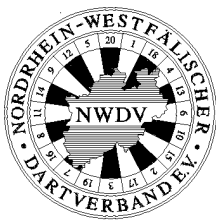
Teilnehmerzahl	Jugend	Mädchen	Junioren
bis 16 Teilnehmer	<u>1. Runde</u> 2 oder 4 Gruppen Round Robin <u>2. Runde</u> doppel-k.o.		
<u>Spielmodus</u>	<u>1. Runde</u> <i>Jugend</i> : best-of-5 Legs / <i>Mädchen</i> : best-of-3 Legs <u>2. Runde</u> best-of-5 Legs Verliererseite: best-of-3 Legs	<u>1. Runde</u> best-of-3 Legs <u>2. Runde</u> best-of-5 Legs Verliererseite: best-of-3 Legs	
über 16 Teilnehmer	1 Spielplan doppel-k.o.		
<u>Spielmodus</u>	<u>1. Runde und Gewinnerseite</u> best-of-5 Legs		
	<u>Verliererrunde</u> best-of-3 Legs		

- 2) Bei einer Teilnehmerzahl von 9 bis zu 16 wird die 1. Runde in 2 bzw. 4 möglichst gleichstarken Gruppen gespielt. Bei 9 bis 16 Teilnehmern/innen Plätze 1 – 4 der 1. Gruppenrunde [bei 2 Gruppen in der 1. Runde] bzw. Plätze 1 – 2 [bei 4 Gruppen] qualifizieren sich für die 2. Runde.
- 3) Bis zu 4 Teilnehmer/innen wird in nur einer Gruppe Round Robin gespielt. (Spielmodus wie 1. Runde) Es wird 3x die Round-Robin-Gruppe gespielt und daraus in Summe das Turnierergebnis festgestellt.
- 4) Bei 5 Teilnehmer/innen wird in nur einer Gruppe Round Robin gespielt. (Spielmodus wie 2. Runde) Es wird 2x die Round-Robin-Gruppe gespielt und daraus in Summe das Turnierergebnis festgestellt.



Jugendspielordnung JSO

- 5) Bei 6 Teilnehmer/innen wird in 2 gleichstarken Gruppen (mit Spielmodus wie 1. Runde) gespielt, es entfällt die 2. Gruppenrunde. Es wird 1x die Round-Robin-Gruppe gespielt. Nach den Gruppenspielen spielen die beiden Erstplatzierten der Gruppen dann über Kreuz Halbfinale, anschließend Spiel um Platz 3 und Finale. Die Plätze 3 der Gruppen spielen vor den Halbfinalbegegnungen gegeneinander den Platz 5 aus [Spielmodus best-of-5Legs]. Halbfinale, Spiel um Platz 3 und Finale werden bei den Mädchen und den Junioren best-of-7 Legs gespielt. Bei der Jugend werden Halbfinale sowie Spiel um Platz 3 best-of-7 Legs und Finale best-of-9 Legs gespielt.
- 6) Bei 7 - 8 Teilnehmer/innen wird in 2 möglichst gleichstarken Gruppen (mit Spielmodus wie 1. Runde) gespielt, es entfällt die 2. Gruppenrunde. Die beiden Erstplatzierten der Gruppen spielen dann über Kreuz Halbfinale, anschließend Spiel um Platz 3 und Finale. Die Plätze 3 (und 4) der Gruppen spielen gegeneinander die Plätze 5 bzw. 7 aus [Spielmodus best-of-5 Legs]. Halbfinale, Spiel um Platz 3 und Finale werden bei den Mädchen und den Junioren best-of-7 Legs gespielt. Bei der Jugend werden Halbfinale und Spiel um Platz 3 best-of-7 Legs und Finale best-of-9 Legs gespielt.
- 7) Bei Gruppenspielen nach § 15 Abs. 2, 5 und 6 JSO werden Spieler/innen aus demselben Verein zuerst in verschiedene Gruppen gelöst.
- 8) Münzwurf entscheidet über den Beginn des Matches, bei Gleichstand (1:1 oder 2:2 oder 3:3 oder 4:4) wird durch Bullwurf entschieden, wer das entscheidende Leg beginnt. Der Spieler, welches das Match begonnen hat, wirft zuerst einen Dart auf das Zentrum des Boards, danach wirft der Gegner.
- 9) Beim doppel-k.o. wird bei der Jugend das letzte Spiel auf der Siegerseite und das letzte Spiel auf der Verliererseite (jeweils Einzug ins Finale) best-of-7 Legs gespielt. Das Finale bei der Jugend wird best-of-9 Legs gespielt. Beim doppel-k.o. wird bei den Mädchen und den Junioren das letzte Spiel auf der Verliererseite (Einzug ins Finale) best-of-5 Legs gespielt. Das Finale bei den Mädchen und den Junioren wird best-of-7 Legs gespielt. Es wird beim Finale mit Tiebreak gespielt, beim Finale in der doppel-k.o.-Runde wird nur das 2. Finalspiel mit Tiebreak gespielt. Bei der Jugend wird der Tiebreak bis zum Stand von 9:9 gespielt, das nächste Leg entscheidet. Bei den Mädchen und den Junioren wird der Tiebreak bis zum Stand von 7:7 gespielt, das nächste Leg entscheidet. Es gilt immer im Finale § 15 (7) der JSO.
- 10) Abweichend der Regelungen des § 15 Abs. 1 – 7 JSO gelten für die Anwärter/innen folgende Regelungen:
 - Spielmodus best-of-3 legs 301-Single-out [§ 6 (1) JSO gilt hier nicht]-
 - mindestens 3 Teilnehmer/innen müssen am Turnier teilnehmen, dass diese Altersklasse ausgespielt wird
 - bei weniger als 3 Teilnehmer/innen kann bei den Junioren bzw. Mädchen gespielt werden
 - bei 3-6 Teilnehmern/innen wird eine Gruppe Round Robin gespielt ,es wird 2x gegeneinander gespielt
 - bei 6-8 Teilnehmern/innen wird in 2 möglichst gleich starken Gruppen Round Robin (bei nur 3 Teilnehmern/innen je Gruppe wird 2x gegeneinander gespielt) gespielt , die beiden Erstplatzierten der Gruppe spielen über Kreuz Halbfinale , danach die Verlierer der Halbfinals das Spiel um Platz 3, die Sieger der Halbfinals anschließend das Finale .
 - bei 9-20 Teilnehmern/innen gilt §15 (2) der JSO



Jugendspielordnung JSO

- bei mehr als 20 Teilnehmern/innen wird Doppel KO gespielt Es Qualifizieren sich bei 2 Gruppen die ersten 4 der Gruppe, bei 4 Gruppen die ersten beiden der Gruppe .Bei den Anwärtern/innen wird kein Tiebreak gespielt.

§16- Punktevergabe

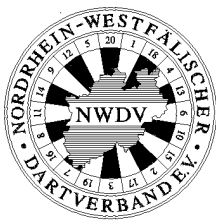
- 1) Die Punkteverteilung bei NWDV – Jugendturnieren wird wie folgt geregelt:

	Teilnehmerzahl bis einschließlich:			
	8	16	32	64
	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
1. Platz	10	20	30	40
2. Platz	6	15	20	30
3. Platz	4	10	15	22
4. Platz*	3	8	12	18
5. Platz	2	6	10	15
6. Platz*	1,5	4		
7. Platz	1	3	8	12
8. Platz*	0,5			
9. Platz		2	6	10
13. Platz		1	4	8
17. Platz			2	6
25. Platz			1	4
33. Platz				2
49. Platz				1

* wenn ausgespielt

- 2) Für Bestleistungen (High Score, High Finish und Short Game) gibt es folgende Sonderpunkte für die Rangliste.

High Finish	
Rest	Punkte
101 - 110	0,5
111 - 120	1
121 - 130	1,5
131 - 140	2
141 - 150	2,5
151 - 160	3,5
161 - 167	5
170	10
Short Game	



Jugendspielordnung JSO

Anzahl Darts	Punkte
18	0,5
17	1
16	1,5
15	2
14	2,5
13	3
12	4
11	5
10	7
9	10

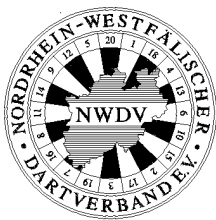
High Score	
	Punkte
180	2

- 3) Spieler/innen, die nach Verlust ihres Spieles nicht schreiben oder eine/n Schreiber/in stellen, werden die erreichten Ranglistenpunkte und Ehrbeweise aberkannt.
- 4) Steigt ein/e Spieler/in ohne nachvollziehbare Gründe aus dem laufenden Turnier freiwillig aus, so erhält sie/er für dieses Turnier keine Ranglistenpunkte.

§17 – Ranglistenführung

- 1) Die Ranglisten werden getrennt entsprechend der Teilnahme in den Altersklassen geführt. Spieler/innen die das 18. Lebensjahr vollenden, werden in der Rangliste gestrichen und ans Ende gesetzt, so dass ihre Teilnahme/n an den Jugendranglistenturnieren bis zum Saisonende kenntlich ist/sind.
- 2) Ab der ersten Rangliste der Saison werden die Spieler/innen gekennzeichnet, welche zum Saisonende am Kings Cup und/oder den German Masters aus Altersgründen nicht mehr teilnehmen können.
- 3) Die Aberkennung der Ranglistenpunkte gem. § 16 (3) wird in der Rangliste deutlich kenntlich gemacht.
- 4) Die Aberkennung der Ranglistenpunkte gem. § 16 (4) wird in der Rangliste deutlich kenntlich gemacht.
- 5) Die zusätzlichen Ranglistenpunkte nach § 14 (4) JSO und § 16 (2) JSO werden in der Rangliste in drei separaten Spalten (getrennt nach WDF-/DDV-/Bestleistungspunkte) aufgeführt.

Abschnitt 4



§ 18- Nationale Vergleichswettkampf

1) Über die Jugendrangliste ist die Qualifikation zu den nationalen Vergleichswettkämpfen des DDV möglich.

1a) Team- / Doppel- und Einzelwettbewerbe:

- . Kings Cup
- ...Challenge Cup / Deutsche Meisterschaft im Doppel

1b) Einzelwettbewerbe:

- . German Masters / Deutsche Einzelmeisterschaft

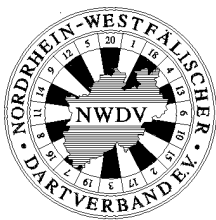
2) Qualifikationsmodus für:

- **Kings Cup**: Jungen Platz 1 - 3 der Ranglisten Jugend und der Landesmeister [Platz 1 - 4 wenn der LM auf Platz 1 - 3 der RL platziert ist], wenn diese noch spielberechtigt sind. Mädchen Platz 1 der NWDV-Rangliste Mädchen und die Landesmeisterin [Platz 2 wenn die LM/in auf Platz 1 der RL platziert ist], wenn diese noch spielberechtigt sind. Weitere Nominierungen sind abhängig von der Spielberechtigung der Jugendlichen zum Zeitpunkt der DDV-Veranstaltung, sowie Absagen von nominierten Spielern/innen.

Kann der NWDV bei den Jungen ein 2. Team nominieren und wird diese Option in Anspruch genommen, wird Platz 1 der Junioren nominiert sollte Platz 1 der Junioren nicht gleichzeitig der Landesmeister sein wird Platz 1 der Rangliste und der Landesmeister nominiert . Es gibt keine Nachrücker bei den Junioren, . Für die weiteren freien Plätze wird nach Ranglistenplatz der Jugend ab Platz 4 bzw. 5 nominiert, soweit diese Spieler noch nicht nominiert sind. Kann der NWDV bei den Mädchen ein 2. Team nominieren und wird diese Option in Anspruch genommen, werden Platz 2 - 3 der RL nominiert, wenn die LM/in nicht auf Platz 1 - 3 der RL ist, ansonsten werden von RL-Platz 2 - 4 die noch nicht nominierten 2 Spielerinnen nominiert.

Sind Spieler/innen der Jugend oder Mädchen aus Altersgründen beim Kings Cup nicht mehr spielberechtigt oder erfolgt eine Absage ,obliegt es dem Jugendleiter/in einen Jugendlichen auch aus dem Bereich Junioren nach zu nominieren .Ansonsten rückt der/die Nächste aus der jeweiligen Rangliste nach.

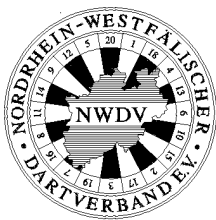
- Gehen mehr als 1 Jungen- und 1 Mädchenteam beim Kings Cup an den Start, bedeutet der Ranglistenplatz nicht die zwingende Zuordnung in ein bestimmtes Team (Jungen) bzw. bestimmtes Doppel (Mädchen).
- **Challenge Cup**: 4 Jungen der Abschlussrangliste Jugend (Platz 1 – 4), sowie 2 Mädchen der Abschlussrangliste Mädchen (Platz 1 - 2). Sind Spieler/innen der Jugend oder Mädchen aus Altersgründen beim Challenge Cup nicht mehr spielberechtigt oder verzichten auf die Teilnahme oder sind zum Zeitpunkt der Nominierung nicht im NWDV gemeldet obliegt es dem Jugendleiter/in auch aus dem Junioren Bereich nach zu nominieren. ,Ansonsten rückt der/die Nächste aus der jeweiligen Rangliste nach.
- *Sollte ein Spieler/ Spielerin in der laufenden Saison das 18 Lebensjahr vollenden, kann durch den Jugendvorstand von der Nominierung abgewichen werden, um anderen Spielern / Spielerinnen die Möglichkeit zu erhalten die dort zu erzielenden Ranglistenpunkte zu erspielen, So dass die Möglichkeit sich für das Nationalteam zu qualifizieren erhalten bleibt.*



Jugendspielordnung

JSO

- *Nicht nominierte Spieler/ Spielerinnen erhalten dafür einen Startplatz bei den German Masters.*
- German Masters: Platz 1 - 3 der Jungen-RL und Platz 1 der Mädchen-RL, dazu die Landesmeister Jungen und Mädchen, soweit der DDV diese Anzahl von Plätzen dem NWDV zuteilt. Sollten von den nach NWDV-Jugendrangliste platzierten Jungen bzw. Mädchen welche direkt vom DDV für die German Masters nominiert werden, obliegt es dem Jugendleiter/in auch aus dem Bereich Junioren nach zu nominieren. Ansonsten rückt der/die jeweils Nächstplatzierte der Rangliste nach. Ansonsten gibt es nur Nachrücker, wenn Spieler/innen aus Altersgründen bei den German Masters nicht mehr spielberechtigt sind oder die Landesmeister Platz 1- 3 der Jungen-RL bzw. Platz 1 der Mädchen-RL inne haben., rückt der/die Nächste aus der jeweiligen Rangliste nach.
- Die Nominierung zur Teilnahme an einem nationalen Vergleichswettkampf gem. § 18 Abs. 1a und 1b JSO muss spätestens 24 Tage vor geplanter Abreise zu der Veranstaltung in schriftlicher Form durch den/die Landesjugendleiter/in oder einer Vertretung erfolgen.
- Die Einladung geht an den/die dem NWDV gemeldete/n Vereinsjugendleiter/in des Jugendlichen. Ist diese Meldung unterblieben, geht die Einladung an den Vereinsvorsitzenden. Die Vereine sind verpflichtet Ihre Jugendlichen über die erfolgte Nominierung zu informieren. Die Einverständniserklärung wird den Jugendlichen separat zu gesendet und an den Verbandsjugendleiter/in zurück geschickt.
- Spätestens 10 Tage vor Abreise zur Veranstaltung muss die unterschriebene Rückmeldung / Einverständniserklärung bei der Verbandsjugendleiter/in eingegangen sein. Liegt diese zu diesem Zeitpunkt nicht vor, wird umgehend durch den/die Verbandsjugendleiter/in oder Vertreter/in ein/e andere/r Spieler/in nachnominiert, soweit eine Nominierung gem. § 18 (2) JSO.
- Bei Nominierungen nach § 18 (2) JSO kann der Jugendvorstand im begründeten Einzelfall von der Nominierung eines/r Spielers/in Abstand nehmen, wenn Diese/r bei der Teilnahme an vorherigen Veranstaltungen nach Abs. 2 oder im Laufe der Saison bei den Jugendranglistenturnieren derart auffällig geworden ist, dass sie/er mit dem gezeigten Verhaltens ein ungestörtes Gruppenauftretens des NWDV bei mehrtägigen Veranstaltungen arg gefährdet. Die Nichtnominierung ist dem Vorstand des NWDV in begründeter Form mitzuteilen, dieser behält das Recht der endgültigen Zustimmung oder Ablehnung der Entscheidung des Jugendvorstandes.
- Bei Verstößen gegen § 3 (4) JSO wird eine Nominierung zu nationalen Wettbewerben in der laufenden Saison [Kings Cup und German Masters] und der Folgesaison [Challenge Cup] ausgeschlossen.
- Abweichend von den genannten Qualifikationsmodi der nationalen Vergleichswettkämpfe können weitere Plätze, die durch den DDV zur Verfügung gestellt werden, durch den Jugendvorstand bei ausreichendem Budget besetzt werden. Dies gilt Einzel –sowie Doppelwettbewerbe.



Jugendspielordnung JSO

§ 19 – Sonderregelungen für Landesmeister Jugend / Mädchen *

- 1) Sollten der/die Landesmeister/in Jugend / Mädchen an den German Masters bei der Jugend wegen Volljährigkeit nicht mehr antreten dürfen, erhält er/sie einen Einzelstartplatz für die Senioren bei den German Masters.
- 2) Es erfolgt keine Kostenübernahme für die Teilnahme im Seniorenwettbewerb bei den German Masters.

§ 20 – Jugendförderung

Auf Antrag wird NWDV-Jugendnationalspielern/innen eine Verpflegungspauschale nach § 11 (4a) der Finanzordnung des NWDV gewährt, wenn der DDV keine entsprechenden Zahlungen für die Teilnahme an internationalen Veranstaltungen vornimmt.

§ 21 – Weitere Bestimmungen

Alle hier nicht näher benannten Regelungen hinsichtlich der Sport- und Wettkampfbedingungen sind der Sport- und Wettkampfordnung, sowie der Jugendordnung des Deutschen Dartverbandes e.V. [SpoWO] zu entnehmen.

Die JSO des NWDV wurde auf Vorschlag des Präsidiums am 06.11.1992 zur Vorlage vor dem Gesamtvorstand konzipiert. Sie tritt ab der Saison 1994 / 1995 in Kraft.

In ihr sind alle Änderungen der Jugendvollversammlungen vom 06.03.1994, 17.11.1996, 07.09.1997, 06.09.1998, 05.09.1999, 16.09.2001, 14.09.2003 und 13.09.2009 enthalten.

Gem. § 5 (9) der Jugendordnung des NWDV liegt beim Jugendvorstand die Zuständigkeit Änderungen der JSO mit Gültigkeit ab Saison 2015-2016 vorzunehmen. Die geänderte Zuständigkeit wurde auf der außerordentlichen Jugendvollversammlung am 14.12.2014 in Bochum-Wattenscheid beschlossen.

**Der Gesamtvorstand des NWDV hat dieser Regelung auf seiner Sitzung am 10.05.2015 in Gelsenkirchen zugestimmt.*

JSO zuletzt aktualisiert durch Beschluss des Jugendvorstandes vom 13.01.2016,02.01.2017,08.03.2017,15.06.2018
