



# LIGA-SPIEL-ORDNUNG

NWDV-Regelwerk – Stand 31.07.2020

## STRUKTUR

- Teil I – Allgemeine Spielregeln
- Teil II – Ligaaufbau
- Teil III – Reg. Zugehörigkeit
- Teil IV - Ligaleitung
- Teil V – Auf -und Abstieg
- Teil VI – Spielort, Spielanlage
- Teil VII –Spieltage, Termine
- Teil VIII –Spielberechtigung
- Teil IX – Spielablauf
- Teil X – Wertung
- Teil XI – Proteste
- Teil XII – Ehrungen
- Teil XIII –Schiedsrichter
- Teil XIV –Inkrafttreten



# Liga-Spiel-Ordnung LSO

---

## PRÄAMBEL

### A - Zweck und Abgrenzung der NWDV- Spielordnungen

- 1) Die NWDV- Spielordnungen (LSO, PSO, TSO) enthalten einheitliche und für die Mitglieder allein verbindliche Vorschriften für den Spiel- und Turnierbetrieb auf Landesebene in Anlehnung an die bestehenden Richtlinien des Deutschen Dartverbandes e.V. (DDV).
- 2) Soweit Fragen zu den NWDV-Spielordnungen nicht geregelt sind, gelten die Bestimmungen des DDV.
- 3) Alle Mitglieder unterliegen automatisch den Bestimmungen des DDV.

### B - Zuständigkeit

- 1) Für alle Liga- oder Pokalspiele sowie für DDV- oder NWDV- Turniere ist stets der Sportwart des NWDV oder eine von ihm beauftragte Person zuständig.
- 2) Die Zuständigkeiten im Einzelnen regeln die verschiedenen Spielordnungen (LSO, TSO, PSO).
- 3) In Streitfällen geht die Zuständigkeit an die dafür eingesetzten Gremien über. Dieses sind der Gesamtvorstand (gem. Satzung), das Schiedsgericht und das Ehrengericht (gem. Schieds- und Ehrengerichtsordnung).

### C - Amateurstatus

- 1) Der NWDV versteht sich als Verband, der Sportlern eine neue Heimat gibt, die sich um des Sportes willen und nicht in erster Linie aus materiellen Gesichtspunkten dem Dartsport zugewandt haben.
- 2) Es ist allen Verbandsmitgliedern untersagt, Spieler auf finanzielle oder materielle Art abzuwerben. Sowohl die vollzogene Abwerbung als auch der Versuch einer Abwerbung werden von den zuständigen Gremien als Verstoß gegen den Amateurstatus geahndet.

### D - Wettbewerbserlass

Mitglieder des NWDV, die sich in der sogenannten „E- Dart- Szene“ betätigen, dort an Turnieren oder am Ligaspielbetrieb lokal, regional oder überregional teilnehmen oder die vorgenannten Maßnahmen organisieren und dadurch Termin- und/oder Interessenskollisionen herbeiführen, verlieren ihre Spielberechtigung im NWDV e.V.

## **Begriffsdefinitionen**

*(Gültig für alle NWDV-Spielordnungen)*

**Match** – ein komplettes Liga- oder Relegationsspiel, bestehend aus 16 Einzel und 4 Doppeln (Relegation evtl. Teamgame) oder in den Bezirksklassen und Kreisligen bestehend aus 6 Einzel, 2 Doppeln, 6 Einzel.

Pokalspiel (Modus A) bestehend aus 8 Einzel und 4 Doppel, (Modus B) bestehend aus 6 Einzel, 2 Doppel und 6 Einzel (Pokal evtl. Teamgame).

**Spiel** - eine Begegnung zwischen zwei Spielern oder Doppeln, die aus Sätzen (Sets) und/oder Legs bestehen kann

**Satz** - ein Element eines Spiels, das seinerseits kleinere Elemente, sog. Legs, enthält (nur TSO)



## Teil I – Allgemeine Spielregeln

### § 1 – Allgemeines

- 1) Alle Spieler müssen Darts benutzen, die nicht länger als 30,5 cm und nicht schwerer als 50 g sind. Jeder Dart muss aus einer Spitze (Point) [die für ein Bristleboard geeignet ist], einem Wurfkörper (Barrel), einem Schaft und einem Flight bestehen.
- 2) Der Teamcaptain hat nur vor Beginn der Einzel bzw. Doppel das Recht, eine Überprüfung der in §6 und §7 genannten Bestimmungen zu verlangen.
- 3) Alle Spieler und Teams sind verpflichtet, die in den NWDV- Spielordnungen festgehaltenen Regeln zu beachten. Die Auslegung der Spielordnungen obliegt der NWDV- Ligaleitung. In Streitfällen entscheidet der NWDV-Sportwart.

### § 2 – Der Wurf

- 1) Alle Darts müssen vorsätzlich nacheinander mit der Hand des Spielers auf das Board geworfen werden.
- 2) Ein Wurf besteht aus drei Darts, es sei denn, der Spieler beendet Leg, Set oder Match mit weniger als den drei ihm zur Verfügung stehenden Darts.
- 3) Ein Dart, der aus dem Board herausfällt oder daran abprallt, darf nicht wieder geworfen werden.
- 4) Solange sich ein Spieler im Wurfbereich aufhält, ist es dem Gegner nicht gestattet, eine wurffertige Haltung einzunehmen.

### § 3 – Beginn und Beendigung des Spiels

- 1) Bei allen Spielen wird „straight in, double out“ gespielt, d.h., ein Leg beginnt ohne Doppel, muss aber mit einem Doppel beendet werden.
- 2) Das Zentrum der Scheibe (Bull's Eye) zählt 50 Punkte. Hat ein Spieler 50 Punkte Rest, kann er das Leg durch einen Treffer im Bull's Eye beenden (Doppel-25).
- 3) Es gilt die Bust- Regel. Sie besagt, dass ein Spieler, der mehr punktet als er Rest hat (bzw. genauso viel ohne Schlussdoppel oder so viel, dass nur noch ein Punkt Rest übrigbleiben würde), einen ungültigen Wurf erzielt hat (Bust). Der Spieler bleibt auf der Restpunktzahl, die er vor dem ungültigen Wurf hatte.
- 4) Der Schreiber (= Boardschiedsrichter) gibt nur dann durch ein deutliches Zeichen zu erkennen, dass ein Leg, Set oder Match beendet wurde, wenn der Spieler das benötigte Doppel getroffen hat. Erst das Zeichen des Schreibers beendet das Leg, Set oder Match. Die Darts dürfen erst nach dem Zeichen des Schreibers aus dem Board gezogen werden.
- 5) Wirft ein Spieler, nachdem er das benötigte Doppel bereits getroffen hat, irrtümlich einen Dart nach, zählen die damit erzielten Punkte nicht, da das Leg, Set oder Match durch den vorigen Dart bereits beendet wurde.

### § 4 – Punkte, Score

- 1) Die erzielten Punkte werden nur dann gewertet, wenn die Spitze des Darts im zählbaren Bereich (vom äußeren Draht des Doppel-Rings nach innen hin) stecken bleibt oder die Oberfläche des Boards dauerhaft berührt, bis der Spieler die Darts wieder herausgezogen hat.
- 2) Die Punkte zählen für das durch den Draht begrenzte Segment, in das der Dart eindringt bzw. dessen Oberfläche die Spitze dauerhaft berührt.
- 3) Die Darts müssen aus dem Board gezogen werden, nachdem die Punktzahl vom Schreiber registriert worden ist, wobei dem Gegenspieler die Möglichkeit gegeben werden muss, den Wurf zu überprüfen.
- 4) Nachdem die Darts aus dem Board gezogen worden sind, ist ein Protest bezüglich der erzielten Punktzahl nicht mehr möglich.
- 5) Jede Punktzahl und jede Subtraktion müssen von Schreiber und Spieler nach jedem Wurf geprüft werden. Dies muss vor dem nächsten Wurf erfolgen. Korrekturen bezüglich notierter Punktzahl bzw. Subtraktion sind nur bis zum nächsten Wurf des betreffenden Spielers möglich.



# Liga-Spiel-Ordnung LSO

(Ab einer Restpunktzahl im Bustbereich (181) sollte die vorangegangene Restpunktzahl sowie der erzielte Score durchgestrichen werden, so dass Missverständnisse bzgl. der Restpunktzahl vermieden werden)

**Beispiel für korrektes Schreiben:**

Spieler A		B	
Score	Rest	Score	Rest
	501		501
100	401	81	420
140	261	100	320
79	182	85	235
<del>100</del>	<del>82</del>	<del>54</del>	<del>181</del>
<del>50</del>	<del>32</del>	<del>100</del>	<del>81</del>
<del>16</del>	16	<del>63</del>	18
16	GAME SHOT		

- 6) Die Tafel (oder elektronischen Scoreboards) müssen für den Spieler deutlich sichtbar rechts oder links neben dem Board angebracht sein. Der Punktestand muss für den Spieler deutlich lesbar vom Schreiber/Boardschiedsrichter notiert werden.
- 7) Die einzige Person, die während eines Spiels dem Spieler Auskunft über seine Restpunktzahl geben darf, ist der Schreiber. Diese darf nur als tatsächliche Punktzahl genannt werden (z.B. „40“; nicht: „Doppel 20“).
- 8) Der Spieler, der zuerst seine Punktzahl durch Treffen des benötigten Doppels auf null reduziert, ist Gewinner des Legs.
- 9) Der Schreiber ist Obmann für Streitigkeiten, die während des von ihm geschriebenen Spiels entstehen. Er kann bei Bedarf mit den beteiligten Teamcaptains Rücksprache halten, bevor er eine Entscheidung trifft.

## § 5 – Dartboards

- 1) Alle Dartboards müssen vom Typ Bristlesein.
- 2) Alle Dartboards müssen die Segmente „1 - 20“ („Clock Pattern“) enthalten.
- 3) Im inneren Ring zählt die getroffene Zahl dreifach (treble).
- 4) Im äußeren Ring zählt die getroffene Zahl doppelt(double).
- 5) Der äußere Teil des Zentrums zählt 25 Punkte (Ring).
- 6) Das Zentrum zählt 50 Punkte (Bull's Eye) und ist ein Doppel.
- 7) Alle Drähte, welche Segmente trennen (Double, Treble usw.) und zusammen die „Spinne“ (Spider) bilden, müssen flach am Dartboard angebracht sein.
- 8) Das Dartboard muss derart befestigt sein, dass die senkrecht gemessene Höhe von der Mitte des Bull's Eye bis zu einem Punkt, der auf gleicher Höhe mit dem Abwurfpunkt hinter der Standleiste (Oche) liegt, 1,73 m beträgt.
- 9) Das Dartboard muss so befestigt sein, dass das Segment der 20 schwarz ist und die obere Mitte bezeichnet.

**Standardmaße des Dartboards:**

Double- und Treblering	Innenmaß	8,0 mm
Durchmesser des „Bull's Eye“	Innenmaß	12,7 mm
Durchmesser des „Ring“	Innenmaß	31,8 mm
Entfernung vom äußeren Doppeldraht zum Mittelpunkt		170,0 mm
Entfernung vom äußeren Trebledraht zum Mittelpunkt		107,0 mm
Durchmesser zwischen den äußeren Doppeldrähten		340,0 mm
Durchmesser des gesamten Dartboards		451,0 mm
Standard Wire Gauge (Eichmaß der Drahtspinne) 16 - 18 SWG		



## § 6 – Beleuchtung

- 1) Bei allen Spielen muss das Board mit einem Minimum von 400 Lux beleuchtet werden. Der Beleuchtungskörper darf bis zu 1,50 m vom Board entfernt angebracht sein.
- 2) Die Beleuchtungskörper müssen so angebracht werden, dass ein Spieler, der an der Standleiste steht, nicht geblendet wird.

## § 7 – Standleiste

- 1) Eine Standleiste (Oche) ist für alle Ligen Pflicht.
- 2) Die Standleiste muss 3,8 cm - 5 cm hoch und mindestens 61cm lang sein, minimaler Standbereich hinter dem Oche 122 cm. Sie muss an dem Punkte der Mindestwurfentfernung (parallel zur Boardoberfläche) angebracht sein. Die Entfernung der von dem Bord abgewandten Seite der Standleiste bis zu einer imaginären Linie senkrecht von der Oberfläche des Boards zum Boden muss 2,37 m betragen.
- 3) Die diagonale Entfernung vom Zentrum des Boards bis zur Rückseite der Standleiste auf Bodenniveau muss 2,93 m betragen.
- 4) Wenn ein Oche einen erhöhten Spielbereich bildet, so muss der Oche derart konstruiert sein, dass er zentral zum Dartboard steht. Die Maße des Oches sind in diesem Fall: Breite =152,5cm; Höhe = 3,8 bis 5,0cm minimaler Standbereich hinter dem Oche= 122 cm.
- 5) Während des Wurfes darf der Spieler die Standleiste nicht betreten. Ein Dart muss losgeworfen werden, solange sich beide Füße hinter der Standleiste befinden.
- 6) Wünscht ein Spieler einen Dart aus einer Position zu werfen, die sich neben der Standleiste befindet, muss er sich hinter eine imaginäre Linie stellen, die entlang der Rückseite der Abwurfleiste verläuft.
- 7) Verstößt ein Spieler gegen §7,5 und/oder §7,6 dieser LSO, so wird er in Gegenwart seines Teamcaptains vom Schreiber verwarnet. Nach einer Verwarnung zählen alle Punkte, die bei einem erneuten Regelverstoß erzielt werden, nicht.

### Maße des Spielbereichs:

Höhe des Zentrums des Bull's Eye	173 cm
Mindestwurfentfernung	237 cm
Diagonale Entfernung Oche - Bull's Eye	293 cm
Höhe der Standleiste (Oche)	3,8bis5,0cm
Länge der Standleiste (Oche)	61 cm
Seitlicher Abstand vom Bull's Eye zur Wand (mind.)	90 cm
Seitlicher Abstand zweier Boards von Bull's Eye zu Bull's Eye	180 cm
Minimaler Standbereich hinter dem Oche	122 cm
	122 cm



---

## § 8 – Übungswürfe

- 1) Jeder Spieler hat das Recht, sich vor Beginn seines Spieles gemeinsam mit seinem Gegner insgesamt eine Minute lang an dem Board, an dem das Spiel stattfinden soll, einzuwerfen.
- 2) An Boards, die beim Wurf der Spieler in deren Sichtbereich liegen, sind während des Spiels keine Übungswürfe gestattet.

## § 9 – Das Spiel

- 1) Alle an einem Ligaspiel beteiligten Spieler haben sich an diese Ligaspielordnung zu halten.
- 2) Erscheint ein Spieler (bzw. ein komplettes Doppel) nicht binnen 5 Minuten nach Beendigung des vorangegangenen Spieles an dem betreffenden Board zum anstehenden Spiel, oder spielt er (bzw. es) dieses nicht zu Ende, so wird dies mit 3:0 für den (bzw. die) Gegner gewertet.
- 3) Im Spielbereich dürfen sich nur der Schreiber und die am Spiel beteiligten Spieler aufhalten.
- 4) Vor dem werfenden Spieler darf sich nur der Schreiber aufhalten. Er muss seine Bewegungen während des Wurfes auf ein Minimum reduzieren.
- 5) Der Spieler muss sich während des Wurfes seines Gegners mindestens 61 cm hinter diesem aufhalten.
- 6) Während eines Matches müssen sich alle Anwesenden ruhig verhalten. Nur der Werfer darf Fragen an den Schreiber stellen. Zwischenrufe, insbesondere das Zurufen der Restpunktzahl oder von Ratschlägen zum Ausmachen, von anderen Spielern, Zuschauern oder Offiziellen sind nicht erlaubt.
- 7) Jeder Spieler, der gegen §9,5 + 6 dieser LSO verstößt, wird im Beisein seines Teamcaptains vom Schreiber verwarnet; jeder weitere Verstoß gegen §9,5+6 führt zu einer sofortigen Disqualifikation des Spielers oder Teams.
- 8) Der werfende Spieler kann den Schreiber (und nur diesen) nach der geworfenen Punktzahl (Score) fragen oder sich bei ihm erkundigen, wie hoch die Restpunktzahl ist. Der Schreiber muss dem Spieler wahrheitsgemäß antworten, darf ihm jedoch keine Angaben über die Art und Weise, wie das Leg zu beenden ist, machen, d.h., er muss dem Spieler die Restpunktzahl als Zahlenwert nennen (z.B. „40“ Punkte, und nicht: „Doppel 20“).
- 9) Alle Fragen, die die Punktzahl und die Subtraktion betreffen, müssen geklärt sein, bevor der Spieler einen nächsten Wurf ausführt.
- 10) Nach Beendigung eines Legs, Sets oder Spieles durch das Zeichen des Schreibers („Game shot“) sind Beanstandungen bezüglich des Punktestandes oder der Subtraktion nicht mehr zulässig.
- 11) Tritt bei einem Spieler während des Spiels ein Schaden an seinem Sportgerät auf, so sind ihm 3 Minuten Zeit zu gewähren, um das Sportgerät (Dart) zu reparieren oder auszutauschen.
- 12) Muss ein Spieler aufgrund außergewöhnlicher Umstände den Spielbereich verlassen, so muss ihm dies mit Zustimmung des Gegners für 5 Minuten gewährt werden.
- 13) Jeder Spieler (bzw. jedes Team) der/das für schuldig befunden wird, ein Spiel bzw. Match vorsätzlich verloren zu haben, kann durch das Schieds- bzw. Ehrengericht des NWDV nach vorheriger Überprüfung bestraft werden.
- 14) Ist ein Spieler/Team in Angelegenheiten verwickelt, die den Dartsport in Misskredit bringen, werden gegen den Spieler/das Team Disziplinarmaßnahmen vom Ehrengericht des NWDV ergriffen.



---

## Teil II – Ligaaufbau

### § 10 - Übersicht

- 1) Das NWDV- Ligasystem besteht aus diversen Unterligen, die in verschiedene Spielstufen eingeteilt sind:
  - ┆ Erste Dartliga NRW
  - ┆ Zweite Dartliga NRW
  - ┆ Regionalligen
  - ┆ Bezirksligen
  - ┆ Bezirksklassen
  - ┆ Kreisligen
- 2) Die DDV- Bundesliga ist die nächsthöhere Spielklasse über der Ersten Dartliga NRW.

### § 11 – Erste Dartliga NRW

- 1) Die Erste Dartliga NRW (ERDL) ist die höchste Spielstufe in Nordrhein-Westfalen. Sie besteht aus maximal 10 Teams.
- 2) In der Ersten Dartliga NRW wird in jedem Jahr der Landesmeister von Nordrhein-Westfalen ermittelt. Dieser hat die Berechtigung, an der Aufstiegsrunde zur Bundesliga des DDV teilzunehmen. Verzichtet der Landesmeister, so kann der Zweite der Ersten Dartliga NRW an der Aufstiegsrunde teilnehmen. Verzichtet dieser ebenfalls, so kann der Drittplatzierte der Ersten Dartliga NRW an der DDV Bundesligaaufstiegsrunde teilnehmen.
- 3) Die beiden Teams, die am Ende der Saison die Plätze 9 und 10 belegen, steigen direkt in die Zweite Dartliga NRW ab. Das Team, das den achten Platz belegt, steigt ab, wenn zwei Teams der Bundesliga aus dem Landesverband NRW absteigt und der Landesmeister (siehe 2)) NRW den Aufstieg zur Bundesliga nicht erreicht oder auf den Aufstieg verzichtet.
- 4) Der Achte der Ersten Dartliga NRW spielt Relegation gegen den Zweiten der Zweiten Dartliga NRW. Abweichende Regelungen sind aufgrund der Auf- und Abstiegsregelungen der Bundesliga möglich
- 5) Teams, die in der laufenden Saison aus der Bundesliga ausscheiden, z.B. durch Aufgabe, Nichtantreten oder andere Gründe eines Ausschlusses, haben für die nächste Saison keinen Anspruch auf einen Platz in der Ersten Dartliga NRW. Bei Anmeldung zur neuen Saison werden diese Teams der untersten Spielstufe des aktuellen Spielbetriebes zugeordnet



---

## § 12 – Zweite Dartliga NRW

- 1) Die Zweite Dartliga NRW (ZVDL) ist die zweithöchste Spielstufe in Nordrhein-Westfalen. Sie besteht aus maximal 10 Teams.
- 2) Der Erstplatzierte steigt direkt in die Erste Dartliga NRW auf. Weitere Aufstiegsplätze sind abhängig von der Auf- und Abstiegssituation der nächst höheren Ligen.
- 3) Die Plätze 9 und 10 bedeuten den Abstieg in die Regionalligen.
- 4) Der Achte der Zweiten Dartliga bestreitet ein Relegationsspiel gegen den Sieger der Relegationsbegegnung der beiden Regionalliga-Zweiten. Abweichende Regelungen sind auf Grund der Auf- und Abstiegssituation der nächst höheren Ligen möglich.

## § 13 – Regionalligen

- 1) Es gibt zwei Regionalligen mit den Bezeichnungen Regionalliga Nordrhein (RENO) und Regionalliga Westfalen (REWE). Beide Regionalligen bestehen aus maximal 10 Teams.
- 2) Die Erstplatzierten der beiden Regionalligen steigen direkt in die Zweite Dartliga NRW auf. Je nach Konstellation der Auf- und Absteiger kann der zweite Platz ein Relegationsspiel gegen den Achten der Zweiten Dartliga NRW bedeuten. Der Sieger dieser Begegnung spielt in der kommenden Saison in der Zweiten Dartliga NRW, wenn der Achte der Ersten Dartliga NRW nicht absteigt. Verzichtet ein zweitplatziertes Team auf seinen Relegationsplatz, dann kann der drittplatzierte nachrücken.
- 3) Die Plätze 9 und 10 bedeuten den Abstieg in die Bezirksliga. Der achte Platz kann ein Relegationsspiel um den Verbleib in der Regionalliga gegen den Sieger der Aufstiegs-Relegationsbegegnung in die Bezirksligen bedeuten.
- 4) Abweichende Regelungen sind auf Grund der Auf- und Abstiegssituation der nächst höheren Ligen möglich.

## § 14 – Bezirksligen

- 1) Es gibt vier Bezirksligen mit den Bezeichnungen: Bezirksliga Nordrhein-Nord (BLNN), Nordrhein-Süd (BLNS), Westfalen-Nord (BLWN) und Westfalen-Süd (BLWS). Jede Bezirksliga besteht aus maximal 10 Teams.
- 2) Die Erstplatzierten der Bezirksligen steigen direkt in die entsprechende Regionalliga auf. Je nach Konstellation der Auf- und Absteiger kann der 2. Platz ein Relegationsspiel gegen den Achten der jeweiligen Regionalliga bedeuten. Verzichtet ein Zweitplatziertes Team auf seinen Relegationsplatz, dann kann der Drittplatzierte nachrücken.
- 3) Die Plätze 9 und 10 bedeuten den Abstieg in die Bezirksklasse. Der achte Platz kann ein Relegationsspiel um den Verbleib in der Bezirksliga gegen den Sieger der Aufstiegsrelegation in den Bezirksklassen bedeuten.
- 4) Abweichende Regelungen sind auf Grund der Auf- und Abstiegssituation der nächst höheren Ligen möglich.





---

## § 15 - Bezirksklassen

- 1) Unter jeder Bezirksliga existiert eine Bezirksklasse mit zwei Staffeln und den Bezeichnungen Bezirksklasse Nordrhein-Nord 1 u. 2 (BKNN-1,2), Nordrhein-Süd 1 u. 2 (BKNS-1,2), Westfalen-Nord 1 u. 2 (BKWN- 1,2) und Westfalen-Süd 1 u. 2 (BKWS-1,2). Jede Bezirksklassenstaffel soll aus maximal 10 Teams bestehen.
- 2) Die Erstplatzierten jeder Staffel steigen direkt in die Bezirksliga auf. Je nach Konstellation der Auf- und Absteiger kann der 2. Platz ein Relegationsspiel gegen den Achten der zugehörigen Bezirksliga bedeuten. Verzichtet ein Zweitplatzierte auf seinen Relegationsplatz, dann kann der Drittplatzierte nachrücken.
- 3) Mindestens der letzte jeder Bezirksklassenstaffel steigt ab, wenn eine Kreisliga eingerichtet ist. Je nach Anzahl der Kreisligen oder Kreisligastaffeln, können weitere Absteiger unter den Vorletzten der Bezirksklassenstaffeln, durch eine Relegation ermittelt werden.
- 4) Abweichende Regelungen sind auf Grund der Auf- und Abstiegssituation der nächst höheren Ligen möglich.
- 5) Sollte keine Kreisliga eingerichtet werden, gibt es keine Absteiger aus den Bezirksklassenstaffeln.

## § 16 – Kreisligen

- 1) Unter jeder Bezirksklasse soll es eine Kreisliga geben mit den Bezeichnungen: Kreisliga Nordrhein-Nord (KLNN), Nordrhein-Süd (KLNS), Westfalen-Nord (KLWN) und Westfalen-Süd (KLWS). Jede Kreisliga soll aus Max. 10 Teams bestehen.
- 2) Sollte die Zahl der Meldungen höher liegen, werden die Kreisligen erweitert. Jeder Kreisligabereich wird in Staffeln aufgeteilt und kann aus vier Gruppen, mit maximal 10 Teams bestehen.
- 3) Die Erstplatzierten jeder Kreisliga oder Kreisligastaffel steigen in die Bezirksklasse auf.
- 4) Bis zur Einführung weiterer Klassen gibt es in den Kreisligen keine Absteiger.

## Teil III – Regionale Zugehörigkeit

### § 17 – Räumliche Einordnung

- 1) Die räumliche Einordnung eines Teams ist durch den Ort bestimmt, in dem das Spiellokal des Teams liegt.
- 2) Es besteht kein Anspruch auf die Zuweisung einer bestimmten Region. Die Ligaleitung ist jedoch bemüht, alle Teams regional so einzuordnen, das keinem Team unverhältnismäßig lange Anfahrtswege entstehen. Kein Team hat das Recht, für die Planung Wünsche zu äußern, die sich auf eine bestimmte Klasse beziehen.
- 3) Räumliche Verschiebungen von Teams, die am Rande der jeweiligen Region angesiedelt sind, sind insbesondere dann zulässig, wenn hierdurch praktikable Klassenstärken erreicht werden, die einen Vernünftigen Spielbetrieb gewährleisten. Hierbei ist insbesondere die Einhaltung von §17,2 zu beachten.



## Teil IV - Ligaleitung

### § 18 - Ligaleitung

- 1) Die Ligaleitung des NWDV besteht aus dem Landessportwart, den Bereichsleitern, die sich wie folgt aufteilen:

Bereich	Spielstufen/ Ligagruppen	Bereichsleiter	Bereich	Spielstufen / Ligagruppen	Bereichsleiter
1	1) ERDL, 2) ZWDL	1	4	5) BKNN, BKNS, 6) KLNN, KLNS	1 BL
2	3) RENO, 4) BLNN, BLNS	1	5	5) BKWN, BKWS, 6) KLWN, KLWS	1 BL
3	3) REWE, 4) BLWN, BLWS	1			

und den Ligaleitern der einzelnen Ligen. Die Bereichsleiter werden auf den Teamcaptain-Sitzungen zu Saisonbeginn für den Zeitraum von 2 Jahren von den Ligaleitern des entsprechenden Bereiches gewählt. Sie müssen im Besitz einer gültigen Oberschiedsrichterlizenz sein. Bei Stimmgleichheit oder Uneinigkeit wird eine Wahl durch die anwesenden Teamcaptains durchgeführt.

Die Bereichsleiter dürfen zum Zeitpunkt ihrer Wahl nicht dem Präsidium des NWDV angehören. Sie unterstehen dem Landessportwart. Sie gehören gem. Satzung des NWDV (§9,1) dem Gesamtvorstand des NWDV an. Beim vorzeitigen Ausscheiden eines Bereichsleiters wird der Landessportwart in Abstimmung mit den Ligaleitern und Teamcaptain des betreffenden Bereiches einen Ersatz bis zur nächsten TC- Sitzung ernennen. Die Bereichsleiter sind verpflichtet bei offiziellen Sitzungen des Gesamtvorstandes teilzunehmen. Unentschuldigtes Fehlen ist mit einer Ordnungsstrafe gem. § 7 FO zu belegen.

- 2) Die Ligaleiter werden vor Saisonbeginn von den teilnehmenden Teams auf der Teamcaptain-Sitzung für die Dauer einer Spielzeit gewählt. Sie müssen im Besitz einer gültigen Schiedsrichterlizenz sein. In Bezug auf den Ligaspielbetrieb unterstehen sie dem Sportwart des NWDV. Beim vorzeitigen Ausscheiden eines Ligaleiters wird der zuständige Bereichsleiter in Abstimmung mit den Teamcaptains der betreffenden Liga einen Ersatz bis zur nächsten TC- Sitzung ernennen.
- 3) Die Ligaleiter haben dafür Sorge zu tragen, dass in den ihnen anvertrauten Ligen die Ligaspielordnung (LSO) eingehalten wird. Ferner sind sie für einen reibungslosen Ablauf des Spielbetriebes und den Informationsfluss zwischen Ligaleitung und teilnehmenden Teams verantwortlich.
- 4) Der Ligaleiter ist verpflichtet bis spätestens Dienstag nach dem Ligaspieltag die eingetragenen Ergebnisse und Bestleistungen zu prüfen und zu bestätigen.
- 5) Alles Weitere regelt die Satzung des NWDV.

## Teil V – Auf- und Abstiegsregelung

### § 19 – Aufstieg / Abstieg

- 1) Der Auf- und Abstieg im NWDV- Ligasystem ergibt sich aus dem Ligaaufbau (§§10 ff) dieser LSO. Startgeld pro Wettbewerb eines jeden offiziellen NWDV-Ranglistenturniers regelt § 6 der FO des NWDV.
- 2) Bei regionalen Verschiebungen durch unverhältnismäßiges Absteigen von Teams aus einer Region entscheidet der Sportwart des NWDV über die Austragung von Relegationsspielen gem. sich ergebender Konstellation.
- 3) Bei Relegationsspielen ergeben sich der Spielmodus und die Mannschaftsstärke aus der höheren Spielstufe.
- 4) Weitere freie Plätze innerhalb der Ligen werden
- durch den Verlierer des zweiten Relegationsspieles
  - durch den Verlierer des ersten Relegationsspieles
- c) durch vom Sportwart zur Aufstockung der Ligen vorgenommene Einzelfallentscheidung in dieser Reihenfolge aufgefüllt.



- 5) Der Meister einer Liga ist zum Aufstieg verpflichtet. Verzichtet ein Meister der jeweiligen Liga auf den Aufstieg, rückt der Tabellenzweite als Aufsteiger nach. Der Tabellendritte ist zur Relegation berechtigt. Eine Mannschaft, die als Meister auf den Aufstieg verzichtet hat, ist in der folgenden Saison nicht aufstiegsberechtigt, wenn sie (ab Bezirksliga aufwärts) auf gleicher Ligaebene zurückmeldet. Auf den Tabellen der jeweiligen Liga ist der Hinweis des nicht möglichen Aufstiegs deutlich kenntlich zumachen.

## Teil VI – Spielorte, Spielanlagen

### § 20 – Spielorte

- 1) Spielort kann jede größere Räumlichkeit sein, die es ermöglicht, eine Anlage entsprechend dieser LSO (§§5 ff) zu installieren. Es kann sich dabei um Gaststätten, Vereinshäuser oder auch geeignete private Räumlichkeiten handeln.
- 2) Die Spielstätten müssen mit mindestens zwei Boards ausgestattet sein.
- 3) Die gastgebende Mannschaft hat dafür Sorge zu tragen, dass der Spielablauf nicht durch andere Aktivitäten gestört oder beeinträchtigt wird.
- 4) Für die Dauer eines Ligaspiels gilt im definierten Spielbereich ein absolutes Handyverbot.

### § 21 – Spielanlagen

- 1) Die Spielanlage muss den §§ 5 ff dieser LSO entsprechen.
- 2) Jedes Team ist verpflichtet, für jedes Ligaspiel zwei neuwertige Board zur Verfügung zu halten.
- 3) Es muss je Board eine Schreiftafel und/oder ein elektronisches Scoreboard zur Verfügung stehen, welches deutlich sichtbar für den Spieler rechts oder links neben dem Board angebracht sein muss.

### § 22 – Verstöße

- 1) Verstöße gegen die §§20 und 21 sowie die Allgemeinen Spielregeln (Teil 1, §§1-9) haben eine Ordnungsstrafe gem. § 7 FO zu Folge und können entsprechend SEO des NWDV geahndet werden.
- 2) Es wird in der Regel ein strenger Verweis durch die Ligaleitung ausgesprochen verbunden mit der Auflage, die o.g. Anforderungen bis zum nächsten Spieltag zu erfüllen.

## Teil VII – Terminplanung, Spieltage

### § 23 – Saisondauer

- 1) Die neue Saison beginnt stets in der zweiten Jahreshälfte mit der Teamcaptain-Sitzung, in deren Verlauf die neuen Ligaleiter gewählt werden.
- 2) Der Ligaspielbetrieb beginnt am zweiten Wochenende nach diesem Termin, sofern kein wichtiger Anlass dieses unmöglich macht.
- 3) Der letzte Spieltag hat in der ersten Hälfte des folgenden Jahres zu liegen. Die Abschlussfeierlichkeiten folgen einige Wochen nach diesem Termin, sofern kein wichtiger Anlass dieses unmöglich macht.
- 4) Das offizielle Saisonende ist der Tag vor der Neuwahl der Ligaleiter.



---

## § 24 – Terminplanung

- 1) Die Terminplanung für das NWDV- Ligasystem obliegt dem Landessportwart.
- 2) Die Spieltermine und Ligaspielpläne, sind den teilnehmenden Teams rechtzeitig vor Beginn des ersten Ligaspieltages zuzusenden.
- 3) Die Terminplanung soll derart gestaltet werden, dass kein Team durch das Ansetzen von Begegnungen in irgendeiner Form benachteiligt wird.
- 4) Kein Team hat das Recht, für die Planung Wünsche zu äußern, die sich auf die vermeintliche Stärke des Gegners beziehen (Wunschpartner-Regelung).
- 5) Spielen zwei oder mehr Teams aus einem Verein in derselben Liga, so sind die Paarungen so zu wählen, dass diese Teams innerhalb der ersten drei Spieltage der Hin- und Rückrunde gegeneinander anzutreten haben.
- 6) Bei Berufung eines Spielers in ein Auswahlteam und bei Abstellung zu offiziellen Anlässen des NWDV (DDV, WDF) entscheidet der NWDV- Sportwart über eventuell erforderliche Verlegungen und legt ggf. den Termin fest.

## § 25 – Spieltage

- 1) Spieltag in allen Ligen ist Samstag, 20.00 Uhr. Ausnahmen sind in §25, 3-6 aufgeführt.
- 2) Samstage, an denen DDV-Ranglistenturniere ausgetragen werden, sind generell keine Ligaspieltage, sofern die Ligaleitung rechtzeitig über die Ansetzung eines DDV- Turniers informiert worden ist.
- 3) Vereine, die mehr als zwei Teams im NWDV- Ligasystem gemeldet haben, oder in deren Spiellokal mehr als ein NWDV- Verein spielt, können vor Saisonbeginn bei der Ligaleitung die generelle Ansetzung der Spiele eines ihrer Teams auf einen anderen, festen Zeitpunkt beantragen.
- 4) Alle Teams können - nach Einigung mit der gegnerischen Mannschaft - bei ihrem zuständigen Ligaobmann eine Spielverlegung beantragen. Diesem Antrag wird stattgegeben, wenn er nicht zu einer Verzerrung der Tabelle führt, aus der sich Nachteile für andere Teams ergeben könnten. Pro Halbserie darf ein Team, nicht mehr als ein Spiel verlegen, in Härtefällen entscheidet der Sportwart über eine weitere Verlegung. Diese Einschränkung gilt nicht für ein Heimrechttausch bzw. Verlegung der Spielstätte.
- 5) Anträge auf Spielverlegung sind spätestens 3 Tage vor dem festgesetzten Termin unter Angabe des Antragstellers von beiden Teamcaptains per Mail an den zuständigen Ligaleiter zu richten, nachdem bereits mit dem Gegner eine Einigung über den neuen Termin und/oder Ort erzielt worden ist. Die Ligaleiter sind verpflichtet, die Spielverlegung beiden Teams per Mail zu bestätigen, sowie den Sportwart und dem Bereichsleiter - ebenfalls per Mail- davon in Kenntnis zu setzen. Erst mit der Bestätigung der Verlegung und Änderung auf der HP tritt die Verlegung in Kraft. In begründeten Ausnahmefällen kann nur der Sportwart in Absprache mit den Ligaleitern einer Verlegung auch später zustimmen. Bei Versäumnissen von Teamcaptains und/oder Ligaleitern ist gem. § 7 Finanzordnung eine Ordnungsstrafe zu verhängen.
- 6) Eine Verlegung der Spielstätte bzw. ein Heimrechttausch sind dem Ligaleiter gemäß §25(5) LSO mitzuteilen.
- 7) An den beiden letzten Ligaspieltagen der Saison sollen keine Spiele verlegt werden. Ausgenommen hiervon sind Spiele, die vor der Saison durch den Spielplan auf einen festen Termin (Tag, Uhrzeit) gem. § 25 (3) gesetzt wurden. In Ausnahmefällen sind Verlegungen der Spiele des letzten Ligaspieltages nur auf Termine zwischen dem drittletzten und letzten Ligaspieltag zu gestatten.
- 8) Relegationsspiele sind Pflichtspiele und dürfen nicht verlegt werden. Nichtantreten in der Relegation wird mit Zwangsabstieg, der Aberkennung des erworbenen Titels und einer Ordnungsstrafe gem. § 7 Finanzordnung belegt.



---

## § 26 – Verspätung, Nichtantreten

- 1) Die maximal zulässige Verspätungszeit beträgt 30 Minuten nach offiziellem Anwurf Zeitpunkt. Sollte die Begegnung bis zu diesem Zeitpunkt nicht angeworfen worden sein, gilt das gesamte Match für die verspätete Mannschaft als verloren, wird gem. § 37 LSO gewertet. Und ist mit einer Ordnungsstrafe gem. § 7 Finanzordnung zu belegen.
- 2) Entschuldigungen für eine Verspätung werden nicht akzeptiert. Hierzu zählt auch das Einwirken sog. höherer Gewalt (z.B. Wetterbedingungen, Stau, Pannen o.ä.).
- 3) Das Nichtantreten eines Teams wird streng gem. §37 (Wertung) gewertet und ist mit einer Ordnungsstrafe gem. § 7 Finanzordnung zu belegen.
- 4) Sowohl Verspätung von mehr als 30 Minuten als auch das Nichtantreten können streng gem. SEO des NWDV geahndet werden.

## Teil VIII – Spielberechtigungen

### § 27 – Vereine

- 1) Spielberechtigt sind nur Teams aus Mitgliedsvereinen des NWDV nach rechtzeitiger Meldung. Die Teammitglieder müssen gleichzeitig Mitglieder des betreffenden Mitgliedsvereines sein.
- 2) Der Termin für die Rückmeldung der Teams und für die namentliche Meldung der Mitglieder ist der 10.07. eines jeden Jahres. Zu diesem Zeitpunkt müssen sich die Teams bei der NWDV-Geschäftsstelle schriftlich für die kommende Saison zurückmelden.
- 3) Eine Änderung des Vereinsnamens bedarf der Zustimmung des NWDV. Der Vereinsvorsitzende beantragt bei der NWDV-Geschäftsstelle eine Namensänderung. Diesem Wunsch wird in der Regel stattgegeben, wenn sich daraus keine Teilung des Vereins ergibt und / oder der neue Name nicht gegen die guten Sitten verstößt. Die neue Vereinsatzung ist dem NWDV einzureichen. Die Teams werden im Ligaspielsystem des NWDV unter ihrem satzungsmäßigen Namen geführt, bei mehreren Teams eines Vereines erhält das höchstklassigste Team den numerischen Zusatz 1, weitere Teams werden im Ligaspielsystem von oben nach unten durchnummeriert.

### § 28 – Teams

- 1) Jeder Mitgliedsverein des NWDV ist berechtigt, mehrere Mannschaften zur Teilnahme am Ligabetrieb zu melden.
- 2) Spätestens zum Ligameldeschluss legt jedes Team der NWDV-Geschäftsstelle eine Spielerliste vor, in der alle Teammitglieder unter Angabe des Namens, der Mitgliedsnummer (sofern vorhanden) und des Geburtsdatums aufgeführt sind. Jeder Spieler muss die unter §29 aufgeführten Anforderungen erfüllen. In den Ligen Erste Dartliga NRW, Zweite Dartliga NRW, Regionalliga und Bezirksliga müssen mindestens acht (8) Spieler pro Team gemeldet werden. In der Bezirksklasse und in der Kreisliga mindestens sechs (6) Spieler gemeldet werden. Nach oben ist die Anzahl der Spieler pro Team nicht begrenzt.
- 3) Neuanmeldungen und Wechsel im Laufe der Saison sind zu den in §31 aufgeführten Bedingungen möglich.
- 4) Die Teams der Ersten und Zweiten Dartliga NRW, sowie der Regionalliga haben bei offiziellen Veranstaltungen in einheitlicher Oberbekleidung anzutreten. Bei Nichteinhaltung wird eine Ordnungsstrafe gem. § 7 Finanzordnung ausgesprochen.



- 5) Für Teams, die aus der Bundesliga zurück in den NWDV wechseln gilt folgendes:
- Teams, die regulär abgestiegen sind spielen in der kommenden Saison in der ersten Dartliga.
  - Teams, die für die kommende Saison freiwillig auf Ihren Startplatz in der Bundesliga verzichten, werden in die erste Dartliga eingestuft.
  - Teams, die in der laufenden Bundesligasaison zurückziehen oder denen vom DDV die Spielberechtigung entzogen wurde, werden in der kommenden Saison in die unterste Liga eingestuft. Diese Mannschaft und deren Spieler sind im NWDV-Ligaspielsystem in der laufenden Saison nicht mehr spielberechtigt.
  - Teams, die für die Bundesliga zurückmelden und diese Meldung vor dem Start der Bundesliga zurückziehen, werden in die unterste Liga eingestuft.

## § 29 – Spieler

- Es dürfen ausschließlich Spieler eingesetzt werden, die über eine gültige Spielberechtigung verfügen.
- Jeder Teamcaptain erhält eine von der NWDV-Geschäftsstelle erstellte Teamübersicht. Kann ein Spieler anhand dieser Liste seine Spielberechtigung nicht nachweisen, ist ein Identitätsnachweis mittels eines geeigneten Dokumentes mit Lichtbild erforderlich, damit die Spielberechtigung nachträglich durch den Ligaobmann überprüft werden kann. Das Fehlen dieses Spielers auf der Teamübersicht ist auf dem Spielbericht zu vermerken.
- Die Kontrolle der Spielberechtigung obliegt dem gegnerischen Teamcaptain.
- Bei Einsetzen eines nicht spielberechtigten Spielers wird das jeweilige Spiel mit 0:3 für den gegnerischen Spieler gewertet und der dafür Verantwortliche mit einer Ordnungsstrafe gem. § 7 Finanzordnung belegt.
- Weiterhin erhalten Spieler eines anderen DDV-Landesverbandes keine Spielberechtigung

## § 30 – Teamcaptain

- Jedes Team muss der Ligaleitung einen Teamcaptain unter Angabe dessen vollständiger Anschrift, E-Mail-Adresse und Telefonnummer benennen.
- Der Teamcaptain ist in der Liga der offizielle Vertreter seines Teams und somit verpflichtet, an Sitzungen teilzunehmen, die vom Sportwart oder anderen offiziellen Personen im Zusammenhang mit dem Ligabetrieb einberufen werden. Fehlen eines Teamcaptains oder seines Vertreters wird mit einer Ordnungsstrafe gem. § 7 Finanzordnung belegt.
- Der Teamcaptain ist für die Einhaltung der LSO durch jeden seiner Spieler verantwortlich.
- Jeder Teamcaptain hat alle Veränderungen, die sein Team betreffen, telefonisch und schriftlich seinem zuständigen Ligaleiter mitzuteilen. Schriftliche Meldungen, die gravierende Änderungen z.B. in der Vereinsstruktur, beinhalten, sind von der Vereinsführung mit zu unterschreiben. Dieses betrifft insbesondere die Abmeldung eines Teams vor und während der Saison.

## § 31 – Teamwechsel/Neuanmeldung

- Bei Wechsel eines Spielers zu einem anderen Team innerhalb des NWDV- Ligasystems oder aus einem anderen Landesverband bzw. dem Ausland (oder einer ausländischen Liga) ist der neue Verein verpflichtet, diesen Spieler unter Angabe folgender Daten der NWDV-Geschäftsstelle und dem zuständigen Ligaleiter als Wechsel zu melden:
  - Personalien des Spielers,
  - Bisheriges Team



- 2) Nach Eingang der Meldeunterlagen in der NWDV-Geschäftsstelle ist ein Spieler für die zwei folgenden Spieltage (unabhängig von deren Terminierung) gem. Rahmenterminplan des NWDV gesperrt. Spieler, die direkt in die Bundesliga wechseln haben eine Sperre von einem Spieltag nach Bundesligaspielplan. Wechselt ein Spieler aus der Bundesliga zurück in das Spielsystem des NWDV erhält er eine Sperre von zwei Spieltagen gem. NWDV-Rahmenterminplan.
- 3) Hat ein Verein mehr als ein Team gemeldet, so darf der Verein pro Saison beliebig viele Spieler aus unteren Teams in höheren Teams einsetzen. Z.B. Spieler aus Team 3 in Team 2 oder in Team 1, Spieler aus Team 2 in Team 1, auch wenn diese Teams in einer Spielklasse spielen. Die Anzahl der Einsätze eines Spielers im selben Team ist jedoch auf maximal zwei Begegnungen pro Saison begrenzt. Beim dritten Einsatz im selben Team hat sich der betreffende Spieler im höheren Teamfestgespielt.  
Wechselt ein Spieler innerhalb eines Vereins zu einem tieferen Team (also mit „höherer Nummerierung“), wird er für die folgenden zwei Spieltage gesperrt, wie in Abs. 3 beschrieben. Wurde der wechselnde Spieler im alten Team nicht zu den Ligaspielen eingesetzt, ist er sofort spielberechtigt. Die Nachweispflicht liegt beim meldenden Verein (Vorlage aller Spielberichte!). Ein weiterer Wechsel dieses Spielers innerhalb des Vereins ist nicht mehr möglich. Der Einsatz eines/r Spielers/in aus einem höher nummerierten Team ist vom Teamcaptain auf dem Spielberichtsbogen deutlich erkenntlich zu machen. Die Überprüfung der Spielberechtigung erfolgt durch den zuständigen Ligaleiter. Gleiches gilt für Spieler bei Wechsel des Vereins.
- 4) Neue Spieler (Neuanmeldungen) sind im Ligaspielbetrieb unmittelbar nach Erhalt der Spielberechtigung einsetzbar, wenn sie in der laufenden Saison nicht für ein anderes NWDV-Team oder in einem anderen Landesverband bzw. dem Ausland (in einer ausländischen Liga) gemeldet waren. Das gilt auch für die Rückrunde.
- 5) Ein Wechsel zwischen dem letzten Spieltag (Relegationsspiele werden wie Spieltage behandelt) der abgelaufenen Saison und dem ersten Spieltag der neuen Saison ist ohne Sperre möglich.
- 6) Jeder Spieler, der einmal von einem Verein gemeldet wurde, bleibt solange für diesen Verein (und das entsprechende Team) spielberechtigt (sofern die weiteren Voraussetzungen dafür noch vorliegen), bis eine Veränderungsmeldung vorliegt.
- 7) Meldet ein Verein ein U18-Team, tritt folgende Regelung in Kraft:
  - a) Um ein U18-Team zu melden, müssen mindestens 4 U18 Spieler/Spielerinnen im Team gemeldet werden.
  - b) Am Spieltag muss mindestens ein/e U18 Spieler/in anwesend und in jedem Spielblock eingesetzt werden. Sollte ein U-18 Team am Spieltag keine/n U18 Spieler/in einsetzen können, so darf sie das Spiel nur mit 7 Spielern, in der Bezirksklasse und Kreisliga mit 5 Spielern bestreiten.
  - c) Die Anwurfzeit am Spieltag ist 18:00 Uhr.

## Teil IX – Spielablauf

### § 32 – Allgemeines

- 1) Der Spielablauf ist einheitlich für alle Spielstufen des NWDV- Ligasystems, sofern dies nicht ausdrücklich anders festgehalten ist.

### § 33 – Spielablauf im Einzelnen

- 1) a) Im NWDV- Ligaspielsystem werden von der Ersten Dart Liga NRW bis zur Bezirksliga 16 (sechzehn) Einzel und 4 (vier) Doppel in drei Blöckengespielt.
  - 1) Block 1: 8 (acht) Einzel.
  - 2) Block 2: 4 (vier) Doppel
  - 3) Block 3: 8 (acht) Einzel



- 1) b** Im NWDV- Ligaspielsystem werden von der Bezirksklasse bis zur Kreisliga 12 (zwölf) Einzel und 2 (zwei) Doppel in drei Blöcken gespielt.
  - 1) Block 1: 6 (sechs) Einzel.
  - 2) Block 2: 2 (zwei) Doppel
  - 3) Block 3: 6 (sechs) Einzel
- 2)** Jedes der Spiele ist ein Spiel 501-best-of-five Legs.
- 3)** Jedes gewonnene Spiel bedeutet einen Punkt für das entsprechende Team.  
In der Ersten Dartliga NRW, Zweiten Dartliga NRW, Regionalliga und Bezirksliga bedeutet das maximal 20 Punkte.  
In der Bezirksklasse und der Kreisliga bedeutet das maximal 14 Punkte.
- 4)** Relegationsspiele sind beendet, sobald ein Team 11 (elf) Punkte erreicht hat.  
Beim Spielstand von 10:10 entscheidet ein Teamgame ab 1001 - best-of-three Legs.  
Eine Ausnahme betrifft die Relegation von der Kreisliga zur Bezirksklasse. Diese Spiele sind beendet, wenn ein Team 8 (acht) Punkte erreicht hat. Beim Spielstand von 7:7 entscheidet auch hier ein Teamgame ab 1001 - best-of-three Legs.
- 5)** Die Einzel und Doppel werden grundsätzlich an zwei Boards gespielt, die Doppel können auf einem Board gespielt.
- 6)** Relegationsspiele werden grundsätzlich an zwei Boards gespielt.

## § 34 – Spielvorbereitung

- 1)** Der Teamcaptain der Gastgeber hat dafür Sorge zu tragen, dass die Spielbedingungen entsprechend §5 und §7 bzw. §20 und §21 dieser LSO geprüft sind.
- 2)** Beide Teamcaptain tragen vor Beginn des Matches unabhängig voneinander den ersten Block, 8 (acht) / in der Bezirksklasse und Kreisliga 6 (sechs) Einzel in der Reihenfolge ihres Antretens mit Namen, Vornamen und Spielernummer in den Spielbericht ein. Anschließend erfolgt der Übertrag in den gegnerischen Spielbericht.
- 3)** Das Heimteam beginnt alle ungeraden Spiele (1, 3, 5, etc.). Das Gast Team beginnt analog alle geraden Spiele (2, 4, 6, etc.). Bei Leggleichstand 2:2 erfolgt Bullwurf, welcher Spieler das entscheidende 5. Leg beginnt. Gleiche Regelungen gelten auch für die Relegation. Der Beginn des Teamgame bei der Relegation erfolgt durch Münzwurf, das entscheidende Leg bei Gleichstand im Teamgame wird der Beginn durch Bullwurf entschieden. Das Heimteam schreibt alle ungeraden Spiele (1, 3, 5, etc.), das Gastteam alle geraden Spiele (2, 4, 6, etc.). Bei der Relegation legt der Sportwart fest, welches Team Heimrecht genießt.
- 4)** Vor dem Anwurf überprüfen beide Teamcaptain die Spielberechtigung der gegnerischen Spieler anhand der Teamübersicht gem. §29 dieser LSO. Sollte sich dabei herausstellen, dass ein Spieler nicht einsatzberechtigt ist, muss er sofort aus dem Spielbericht gestrichen werden. An seiner Stelle darf kein Ersatzspieler zum Einsatz kommen, d.h., dieser Platz in der Mannschaftsaufstellung bleibt frei.
- 5)** Nach Absolvierung des ersten Blocks, erfolgt die Aufstellung des zweiten Blocks, mit 4 (vier) / in der Bezirksklasse und Kreisliga 2 (zwei) Doppeln. Anschließend erfolgt der Übertrag in den gegnerischen Spielbericht.
- 6)** Nach Absolvierung des zweiten Blocks, erfolgt die Aufstellung des dritten Blocks mit 8 (acht) / in der Bezirksklasse und Kreisliga 6 (sechs) Einzel. Anschließend erfolgt der Übertrag in den gegnerischen Spielbericht.





---

## § 35 – Spielereinsatz

- 1) Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die den unter §29 gestellten Anforderungen erfüllen.
- 2) Jeder Spieler darf nur einmal in jedem Block [maximal 3 (drei) Einsätze pro Ligaspiel] eingesetzt werden.
- 3) Sollte ein Team, in den Blöcken 1 und 3, nicht komplett 8 (acht) Einzel / in der Bezirksklasse und Kreisliga 6 (sechs) Einzel oder im Block 2 nicht komplett 4 Doppel / in der Bezirksklasse und Kreisliga 2 (zwei) Doppel besetzen können, so darf es den/die freien Platz/Plätze ebenso geheim setzen, wie die übrigen Plätze. Jeder nicht angetretene Spieler (= freier Platz) bedeutet ein 3:0 für das gegnerische Team. Treffen zwei freie Plätze aufeinander, wird diese Begegnung 0:0 Punkte und 0:0 Sätze gewertet.
- 4) Im NWDV- Ligaspielsystem muss ein Team mit mindestens 5 spielberechtigten Spielern antreten. Diese müssen vor Beginn des Spieles zur Überprüfung der Spielberechtigung anwesend sein. Ist dieses nicht der Fall, wird das Spiel gem. § 37 LSO gewertet. Die Spielberechtigung nachfolgender Spieler muss überprüft werden.
- 5) Kann ein Team die unter Punkt (4) gestellten Anforderungen nicht erfüllen, so gilt es als nicht angetreten und die Begegnung ist gem. § 37 LSO zu werten.
- 6) Im Teamgame der Relegationsspiele müssen mindestens 5 und dürfen maximal 8 Spieler eingesetzt werden, die für das Team gemeldet sind. Für fehlende Spieler wird kein Score abgezogen. Bei einer möglichen Relegation zwischen Kreisliga zur Bezirksklasse müssen mindestens 5 und dürfen maximal 6 Spieler eingesetzt werden.

## § 36 – Spielberichte

- 1) Jedes Team ist verpflichtet, unmittelbar nach dem Spiel einen vollständig ausgefüllten Spielbericht an den zuständigen Ligaleiter zu senden.
- 2) Unvollständig ausgefüllte, verspätet eingehende, nicht normgerecht ausgefüllte oder nicht eingehende Spielberichte haben eine Bestrafung gem. § 7 Finanzordnung zur Folge.
- 3) Letzter Absende Termin des Spielberichts an den Ligaleiter ist der dem Spieltag folgende Dienstag (Poststempel). Darüber hinaus sind beide Teamcaptains verpflichtet, den zuständigen Ligaobmann am Tag nach dem Spiel (oder an einem anderen, vom Ligaleiter festgelegten Termin) telefonisch oder per Mail über den Spielausgang zu unterrichten. Nichteinhaltung im Wiederholungsfall wird mit einer Ordnungsstrafe gem. § 7 Finanzordnung belegt.
- 4) Bis Spätestens 20.00 Uhr am Tag nach dem Spiel, muss der Spielbericht mit den Bestleistungen beider Teams vom Heim-TC in der Datenbank eingegeben werden.  
Nichtbeachtung hat jeweils eine Strafe nach §7 Finanzordnung zur Folge.

## Teil X – Wertung

### § 37 – Wertung

- 1) Die Wertung eines Matches obliegt in der Regel den zuständigen Ligaleitern.
- 2) Bei Regelverstößen größerer Art entscheidet als höchste Instanz der NWDV-Sportwart. In besonders unsportlichen Fällen wird die Wertung an den Gesamtvorstand überwiesen.
- 3) Als Nichtantreten eines Teams gilt:
  - a) Überschreitung der Verspätungszeit gem. § 26 LSO
  - b) wenn die mindestens erforderlichen Spieler gem. § 35 LSO nicht gestellt werden können
  - c) das Nichterscheinen eines Teams zum Ligaspiel



---

Das erste und zweite Nichtantreten eines Teams wird mit 0:20, 0:60

(Bezirksklasse & Kreisliga 0:14, 0:42) gewertet. Darüber hinaus werden dem Team jeweils zwei Pluspunkte abgezogen und es wird jeweils gem. § 7 Finanzordnung mit einer Ordnungsstrafe geahndet.

Das dritte Nichtantreten eines Teams bedeutet den sofortigen Ausschluss aus dem laufenden Spielbetrieb und Zwangsabstieg, sowie gem. § 7 Finanzordnung einer Ordnungsstrafe.

Die betreffenden Teams sind in der folgenden Saison nicht aufstiegsberechtigt.

Diese Regelung gilt auch für die Teams, die in der laufenden Saison freiwillig aussteigen.

Auf den Tabellen der entsprechenden Liga ist der Hinweis des nichtmöglichen Aufstieges deutlich kenntlich zu machen.

- 4) Tritt ein Team zu einem Match innerhalb der letzten drei Ligaspieltage nicht an, hat dies den sofortigen Ausschluss dieses Teams aus dem laufenden Spielbetrieb und Zwangsabstieg, sowie gem. § 7 Finanzordnung einer Ordnungsstrafe zur Folge. Die betreffenden Teams sind in der folgenden Saison nicht aufstiegsberechtigt. Ein Rückzug aus dem laufenden Spielbetrieb innerhalb der letzten 3 Ligaspieltage wird gewertet wie §37 (4) Satz 1 LSO
- 5) Das Ergebnis der Wertung wird den Teams unmittelbar nach Entscheidung mitgeteilt. Am Ende der Saison kann darüber hinaus eine Bestrafung durch das NWDV-Schiedsgericht oder das NWDV-Ehrengericht erfolgen.

## Teil XI – Proteste

### § 38 – Proteste gegen Spielereinsätze

- 1) Proteste gegen Spielereinsätze sind grundsätzlich nur dann möglich und gültig, wenn der Teamcaptain der protestierenden Mannschaft die Spielberechtigung bei der Überprüfung vor Spielbeginn tatsächlich eingesehen hat.
- 2) Proteste gegen Spielereinsätze sind vor Matchbeginn auf dem Spielbericht (Rückseite) zu vermerken. Wird danach „unter Protest“ weitergespielt, entsteht der protestierenden Mannschaft dadurch kein rechtlicher Nachteil.

### § 39 – Proteste gegen Spielbedingungen

- 1) Proteste gegen Spielbedingungen müssen spätestens bei Eintreten der irregulären Spielsituation (z.B. überlaute Musik o.ä.) auf dem Spielbericht (Rückseite) vermerkt werden.

### § 40 – Behandlung von Protesten

- 1) Über die Behandlung von Protesten entscheiden die Ligaleiter (ggf. nach Rücksprache mit den Bereichsleitern, diese ggf. nach Rücksprache mit dem Landessportwart).
- 2) Proteste können nur dann behandelt werden, wenn:
  - a) sie auf dem Spielbericht mit Datum, Uhrzeit und Unterschrift vermerkt sind,
  - b) der Spielbericht spätestens am darauffolgenden Dienstag an den zuständigen Ligaobmann abgeschickt wurde (Poststempel),
  - c) die protestierende Mannschaft keinen eigenen Regelverstoß begangen hat.
- 3) Jeder nichtberechtigte Protest (Protest aus reiner Willkür) wird mit einer Ordnungsstrafe gem. § 7 Finanzordnung belegt.



---

## § 41 – Einspruch gegen Entscheidungen der Ligaleitung

- 1) Die Entscheidung über einen Protest ist dem Protestführer schriftlich innerhalb von zwei Wochen, nach Eingang aller Unterlagen, durch den zuständigen Offiziellen des NWDV (Ligaleitung, Bereichsleitung oder Sportwart) zu übersenden. Nach Eingang der Protestentscheidung hat der Protestführende das Recht gegen diese Entscheidung innerhalb von 14 Tagen schriftlich Einspruch zu erheben. Der Einspruch ist an die jeweils höhere Stelle zu richten. Gegen die Entscheidung der Ligaleitung ist der Einspruch an die Bereichsleitung, gegen Entscheidungen der Bereichsleiter an den NWDV- Sportwart, gegen Entscheidungen des NWDV- Sportwartes an das NWDV- Schiedsgericht und gegen Entscheidungen des NWDV- Schiedsgerichtes an das NWDV- Ehrengericht zu richten. Ausgenommen von diesem Verfahren sind Urteile des Ehrengerichtes. Die Entscheidung von offizieller Stelle hat jeweils darauf hinzuweisen, wo hin der Einspruch zu richten ist. Einsprüche an das NWDV-Schiedsgericht und an das NWDV-Ehrengericht sind immer gebührenpflichtig, die Höhe der Gebühren richtet sich nach der Finanzordnung.
- 2) Stellen Ligaleiter und Bereichsleiter eine Personalunion dar, ist auf der Entscheidung der Ligaleiter darauf hinzuweisen, an welchen Bereichsleiter der Einspruch gegen die Entscheidung zu richten ist. Die Ligaleiter sind in solchen Fällen verpflichtet Rücksprache mit dem NWDV-Sportwart zu halten, welcher dann festlegt, an welchen Bereichsleiter der entsprechende Einspruch zu richten ist.

## Teil XII – Ehrungen

### § 42 – Pokale und Urkunden

- 1) In jeder Ligagruppe erhalten die drei Erstplatzierten Teams zum Ende der Saison im Rahmen einer Siegerehrung einen Mannschaftspokal sowie eine Urkunde. Für die während der Saison erzielte Bestleistungen erhält jeder Spieler eine Urkunde mit der Auflistung seiner Bestleistungen. Eine Ausfertigung der Urkunden erfolgt nur nach Anforderung des TC bis zum letzten Spieltag. Die Ausgabe/ Übergabe aller Urkunden und Pokale erfolgt für den Fall das eine Ligaabschlussfeier oder ein Ligaabschlussturnier durchgeführt werden, ausschließlich im Rahmen dieser Veranstaltung. Werden bestellte Urkunden nicht abgeholt, werden im Folgejahr keine Urkunden ausgestellt.
- 2) Der jeweilige Landesmeister (= Erstplatzierte der Ersten Dartliga NRW) erhält zusätzlich einen Wanderpokal des NWDV.

### § 43 – Weitergehende Ehrungen

- 1) Jedes Siegerteam einer Ligagruppe erhält den Titel „Meister der ... Liga“. Gleichzeitig wird das Team mit dem Aufstieg in die nächsthöhere Klasse belohnt. Der Sieger der Ersten Dartliga NRW bekommt den Titel "Nordrhein-Westfälischer Landesmeister anno.... " verliehen. Gleichzeitig ist der Landesmeister automatisch für die Teilnahme an der Aufstiegsrunde der DDV-Bundesliga qualifiziert. Der Zweitplatzierte der Ersten Dartliga NRW darf den Titel "Vizelandesmeister NRW" tragen.

### § 44 – Siegerehrung

- 1) Die Siegerehrung für die gesamte Liga wird zum Saisonende in einem entsprechenden Rahmen durchgeführt. Den Ablauf der Siegerehrung planen und organisieren der NWDV- Sportwart und der NWDV- Präsident bzw. von diesen beauftragten Mitgliedern des Gesamtvorstandes.
- 2) Ist ein Team bei der Siegerehrung nicht durch mindestens ein Teammitglied vertreten und wurde diese Abwesenheit nicht zuvor mit den Organisatoren einvernehmlich abgesprochen, so geht jeder Anspruch dieses Teams auf Trophäen, Preise oder Urkunden verloren.



## Teil XIII – Schiedsrichter

### § 45 – Allgemeines

- 1) Schiedsrichter im Sinne der LSO sind ausschließlich die Personen, die im Besitz einer gültigen, vom NWDV ausgestellte Schiedsrichterlizenzen sind
- 2) Schiedsrichter werden ausschließlich vom NWDV zu den Spielen bestellt.
- 3) Wird vom NWDV ein Schiedsrichter zu einem Liga-, Pokal- oder Relegationsspiel bestellt, sind dessen Entscheidungen von beiden Teams Folge zu leisten.
- 4) Der NWDV hat das Recht, zu jedem Liga-, Pokal oder Relegationsspiel einen Schiedsrichter zu bestellen.
- 5) Wird vom NWDV ein Schiedsrichter zu einem Spiel bestellt, werden sowohl der zuständige Ligaleiter als auch beide Teams im Voraus darüber informiert.

### § 46 – Pflichten des Schiedsrichters

- 1) Legitimation gegenüber beiden Vereinen durch ein Ansetzungsschreiben des NWDV für das entsprechende Spiel.
- 2) Eintragen seines Namens in die Spielberichte beider beteiligten Teams.
- 3) Beobachtung der korrekten Ausführung der LSO in Bezug auf das gesamte Spiel.

### § 47 – Pflichten der Vereine/Teams

- 1) Den Anweisungen eines angesetzten Schiedsrichters ist Folge zu leisten.
- 2) Proteste gegen getroffene Entscheidungen sind an den zuständigen Ligaleiter sowie bei Pokal- und Relegationsspielen an den Landessportwart zu richten, nachdem sie auf der Rückseite des Spielberichts notiert wurden.
- 3) Nach korrektem Ausfüllen sind die Spielberichte vom Schiedsrichter abzeichnen zu lassen.

### § 48 – Anforderung von NWDV-Schiedsrichtern

- 1) Jeder Verein und jedes Team hat das Recht, zu jedem beliebigem Spiel - unerheblich ob Gast oder Gastgeber ohne Angabe von Gründen beim NWDV einen Schiedsrichter anzufordern.
- 2) Die Anforderung erfolgt über den NWDV-Sportwart.
- 3) Die Kosten trägt in diesem Fall immer der beantragende Verein oder das beantragende Team.
- 4) Wird zu einem Spiel von beiden Teams ein Schiedsrichter angefordert, so trägt jedes Team die Hälfte der Kosten.

### § 49 – Ansetzung von Schiedsrichtern

- 1) Die Ansetzung der Schiedsrichter erfolgt durch den NWDV.
- 2) Zu Pokalhalbfinalen und dem Pokalfinale werden automatisch Schiedsrichter angesetzt. Die gleiche Regelung gilt für alle Relegationsspiele der NWDV-Ligen.
- 3) Kein Schiedsrichter darf zu einem Spiel in einer Staffel bestellt werden, in welcher ein Team seines eigenen Vereins spielt.

### § 50 – Kosten für Schiedsrichtereinsätze

- 1) Wird ein Schiedsrichter seitens des NWDV zu einem Spiel bestellt, so übernimmt die Kosten der Verband.
- 2) Bei Anforderung eines Schiedsrichters durch einen Verein oder Team, erhält der Schiedsrichter eine Kostenerstattung für die An- bzw. Abfahrt sowie eine Spesenpauschale gem. NWDV- Finanzordnung, die der Verein zu tragen hat.



# Liga-Spiel-Ordnung LSO

---

## Teil XIV – Inkrafttreten der LSO

### § 51 – Inkrafttreten

Die Ligaspielordnung tritt mit Beginn der Saison 1987/88 nach Annahme durch den Gesamtvorstand des NW auf der Sitzung vom 06.09.87 in Kraft.

*Diese Fassung enthält Änderungen und Ergänzungen durch den Gesamtvorstand bis einschließlich 31.07.2020.*